

ASP.Net Web Forms Course

الدرس الثاني

مقدمة إلى ASP.Net (2)

المحتويات :-

- حين تبدأ في إنشاء تطبيقاً جديداً .
- المجلدات الخاصة داخل ASP.Net .
- كيفية إضافة أكواد إلى الصفحة .
 - Server-Side Code
 - Client-Side Code
- نافذة الأدوات Toolbox .
- كيف يمكن تثبيت IIS على جهازك ؟
- إنشاء أول موقع لك عبر IIS ؟

الهدف من هذا الدرس :-

- التفرقة بين Web Site , Web Application .
- التعرف على المجلدات الخاصة بـ ASP.Net والتي لا يمكنك إستخدامها إلا للغرض الذي أعدت له .
- التعرف على كيفية إضافة أكواد إلى الصفحة سواءً كانت Server أو Client .
- التعرف على بعضاً من الأدوات ومعرفة خصائصهم وأحداثهم .
- التفاعل مع IIS وكيفية تثبيته , وإنشاء مواقع عبر IIS .

حين تبدأ فى إنشاء تطبيقاً جديداً

بعد تشغيل Visual Web Developer , ستحتاج أن تبدأ فى إنشاء موقعك , فحين تقوم بالذهاب إلى قائمة File ومن ثم تريد إنشاء مشروع , فهل ستختار Web Site أم Web Application ؟ وما الفرق بينهم ؟ ومتى أختار أحدهم دون الآخر ؟ .

يتوقف إختيار أحدهم دون الآخر على ما بهم من مزايا , فتجد أن أحدهم يقدم مزايا ليست فى الآخر , ولكن المزايا الغير موجودة فى الآخر يمكن الوصول إليها بطرق غير مباشرة . ولكن هناك ما لم يمكن الوصول إليه بطريقة مباشرة أو غير مباشرة .

فعلى سبيل المثال :-

- يقدم لك Web Application وجود namespace لملفات التطبيق إفتراضياً , بينما لا يقدم Web Site هذا , ولكن يمكن إضافته يدوياً فى Web Site .
- لا يسمح Web Application أن يحتوى المشروع الواحد على ملفات لغات vb و C# معاً , ولكن Web Site يسمح بوجود Class بـ C# وآخر vb . ولكن يمكن إضافة اللغة المختلفة فى dll ومن ثم إضافتها , فيمكن إنشاء مكتبة أكواد (dll) بلغة vb وإضافتها إلى مشروع بلغة C# .
- فى Web Application يتم إخراج أكواد المشروع على هيئة ملف dll واحد إفتراضياً , ولكن فى Web Site لا يتم هذا , ولكن يمكن عمل Pre-Compilation , وإن كان Pre-Compilation يتيح التعديل فى صفحات aspx أيضاً , على خلاف ما يوجد فى Web Application وذلك بعد نشر الكود . ولكن لا يكون فى ملف dll واحد كما هو الحال فى Web Application . كذلك فى Web Application يمكن التحكم فى إضافة معلومات عن ملف dll المعروف بإسم Assembly وذلك من خلال الملف AssemblyInfo.cs الموجود ضمن مجلد Properties ضمن ملفات مشروعك , ولا يمكن ذلك فى Web Site .
- فى Web Application يتم نشر أكواد الموقع على هيئة dll ولا يمكن التعديل عليها . ولكن فى Web Site يمكن نشر الموقع على هيئة Source Code , أى كما هى على بيئة التطوير (ملفات .cs) مما يجعل التعديل عليها سهلاً .
- فى Web Application لا يمكن فتح الموقع من خلال Visual Studio وهو فى بيئة الإستضافة , أى بعد نشره , ولكن فى Web Site يمكن أن تقوم بفتح الموقع من خلال FTP والتعديل كيفما شئت .
- لا يمكنك إنشاء Web Application عبر IIS ولكن يمكنك نشره على IIS بعد إنشائه , بينما فى Web Site يمكن إنشاء موقعك عبر IIS , مما لا يحتاج بعد ذلك إلى نشره على IIS , فهو فى الأصل موجود على IIS .
- فى Web Application يمكن الإشارة إلى الـ Classes المصاحبة للصفحات والموجودة بداخل Code-behind داخل أى Class مستقلة , بينما لا يمكن ذلك فى Web Site .

المجلدات الخاصة داخل ASP.Net

تحتوى ASP.Net على ثمانية مجلدات خاصة بها , فلا تستطيع إستخدام أحدهما إلا للغرض الذى وجد من أجله .فعلى سبيل المثال , تفاعلنا قبل ذلك مع المجلد App_Data وتعرفنا عليه من خلال إضافة قاعدة بيانات بداخله , ورأينا كيف تعرفت عليه ASP.Net حينما كتبنا فى نص الإتصال فى ملف Web.Config مايلى :-

```
<connectionStrings>
  <add name="TestConnStr" connectionString="Data
  Source=.\SQLEXPRESS;AttachDbFileName=[DataDirectory]\TestDB.mdf;Integrated Security =true ;
  User Instance = true "/>
</connectionStrings>
```

سنفهم هذا الكود فيما بعد ولكن لاحظ وجود DataDirectory يتبعها إسم قاعدة البيانات , ومع ذلك حين نقوم بتشغيل التطبيق , نرى أنه قام بالفعل بالإتصال بقاعدة البيانات المحددة , والتي توجد بالفعل داخل مجلد App_data , وذلك لإن App_Data يمثل Data Directory بالنسبة إلى ASP.Net , أى أنه يمثل مجلد البيانات للتطبيق .

مثال آخر , وهو مجلد App_Themes , وهو مجلد يختص بتنسيقات الموقع , حيث يمكن أن يحتوى هذا المجلد على ملفات CSS وSkin وكذلك الصور وكلها خاصة بمظهر الموقع الخارجى بما يمثله من تنسيقات , فيمكننا بإستخدام الخاصية Theme الموجودة ضمن Page Directive مثال التالى :-

```
<%@ Page Language="C#" AutoEventWireup="true" Theme="Default" %>
```

كما ترى , قمنا بتحديد إسم Theme وهو Default , وهو مجلد تم وضعه داخل App_Themes وبه كافة التنسيقات المراده . وسنعرف كيف يتم هذا فى وقته , ولكن ما أريد أن أذكره هنا , هو , كيف تعرفت الصفحة على مجلد Default الموجود داخل App_Themes؟ نحن هنا قد إستخدمنا الخاصية Theme والتي بدورها تتفاعل تلقائياً مع مجلد App_Themes الذى نحن بصدد الحديث عنه , وهذا ما أعنيه بكلمة "مجلدات خاصة" , أى أن ASP.Net تتعرف عليها تلقائياً وتستخدمها فى أداء كثير من المهما .

وإليك جدول يوضح المجلدات الخاصة التى نحن بصدد الحديث عنها :-

إسم المجلد	إستخدامه
Bin	للإحتفاظ بمكتبات الأكواد والمعروفة بإسم Assemblies (ملفات DLL).
App_Data	للإحتفاظ بقواعد البيانات .
App_Themes	للإحتفاظ بتنسيقات الموقع مثال CSS, Skin, Images
App_Code	للإحتفاظ بالأكواد العامة لكامل التطبيق مثال إنشاء Class تراها كل الصفحات . وذلك فى حالة العمل مع WebSite وليس WebApplication . وسنعرف الفرق بينهم فيما بعد إن شاء الله
App_LocalResources	للإحتفاظ بملفات تعدد اللغات للصفحة الواحدة .
App_GlobalResources	للإحتفاظ بملفات تعدد اللغات لكامل صفحات الموقع , وهذه المجلد والمجلد السابق يتم إستخدامهما فى وجود صفحة أو أكثر تعمل بأكثر من لغة , فيتم إنشاء ملف Resource.resx لكل لغة

وسيأتى إن شاء الله تفصيل هذه النقطة في درس قادم .

App_Browser للإحتفاظ بملفات بإمتداد browser. وهى لإعدادات المتصفحات

App_WebReference يستخدم عند الإشارة إلى Web Service, وهذه العملية بمثابة إنشاء قناة إتصال بين التطبيق وبين الخدمة (WebService).

إضافة أكواد إلى الصفحة

إذا تحدثنا عن الأكواد فإننا بصدد الحديث عن أمرين , الأول , أكواد تعمل على جهاز المستخدم وتسمى Client-Side Code , والثاني, أكواد تعمل على جهاز الخادم وتسمى Server-Side Code . فالأولى , يتم كتابتها بإستخدام لغة JavaScript , والثانية لديك خيارين إما C# أو Vb.net .

Server-Side Code

الطريقة الأولى :-

فقد تحدثنا منذ قليل عن ملف Code-behind, وهو ملف ظاهره أنه منفصل ولكن في الحقيقة لا , ولتعرف لماذا , فعليك معرفة ما يدور في عملية compilation, وبالفعل أصبح لدينا علماً بأنه يتم إستخدامه لكتابة أكواد Server-Side Code الخاص بالصفحة .

وتستطيع أن تحدد هذا الملف لصفحة aspx من خلال الخاصية Codebehind كما ترى :-

```
<%@ Page Language="C#" AutoEventWireup="true" CodeBehind="Home.aspx.cs" Inherits="Class1_Part2.Home" %>
```

الطريقة الثانية:-

وهى إستخدام Script Tag داخل صفحة aspx بحيث يكون متداخلاً مع أكواد Html على مثل هذا الشكل ولاحظ أنه يحمل الخاصية runat وهذا شرطاً أساسياً فى عمله:-

```
<%@ Page Language="C#" AutoEventWireup="true" %>
```

```
<script runat="server">
    protected void Button1_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        Response.Write("Hello World!");
    }
</script>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head runat="server">
    <title></title>
</head>
<body>
    <form id="form1" runat="server">
        <div>
            <asp:Button ID="Button1" runat="server" Text="Button" OnClick="Button1_Click" />
        </div>
    </form>
</body>
</html>
```

كما ترى أمامك في الكود , لاحظ غياب الخاصية Codebehind والخاصية Inherits , وذلك لعدم وجود حاجة لهم هنا , كذلك لاحظ الجزء المظلل بالأعلى , فإنه ما نتحدث عنه , إنه Script Tag الذى يحمل الخاصية runat, حيث تجد بداخله أحد أحداث الأداة Button وهو الحدث Click , وكذلك يمكن وضع جميع أكوادك بداخله ولكن إذا كان الكود الذى ستكتبه بداخله كبير وبه مهام كثيرة , فالأفضل أن تفصل بوضعه داخل Codebehind .

الطريقة الثالثة :-

وهى أن تستخدم Server Tags كالتى رأيتها فى الدرس السابق , ولكن لا تكثر من إستخدام هذا الطريقة , ولذلك لصعوبة صيانة الكود فيما بعد, وإليك مثال على هذه الطريقة :-

```
<div>
  <% for (int i = 6; i > 0; i--)
  {
    %>
    <h<%=i %>> Hello World! </h<%=i %>>
    <% } %>
</div>
```

ليظهر أمامك الشكل التالى :-

Hello World !

Hello World !

Hello World !

Hello World !

Hello World !

Hello World !

Client-Side Code

يمكن كتابة أكواد JavaScript بأكثر من طريقة , بل إنى أذكر يوماً إختبرت نفسى فى معرفة أكبر عدد من الطرق التى يمكن بها إضافة أكواد JavaScript إلى صفحة aspx , فحينها رحلت أجرب وأجرب حتى وصلت إلى 10 طرق , ولكن سأسرد لك الطرق الأساسية :-

الطريقة الأولى :-

وهى الأفضل لا شك , وهى أن تستخدم ملفاً منفصلاً لتضع به أكواد JavaScript , ومن ثم تشير إليه داخل صفحة aspx . وسيكون هذا الملف بإمتداد js إختصار لـ JavaScript . وبالطبع يمكن أن تقوم بإنشاء هذا الملف من خلال Add New Item .

فيما يلى صورة لملف js بعد إنشائه , وبداخله دالة SayHello التى تقوم بإخراج رسالة ترحيب للمستخدم.

```
TestJavaScript.js ×
function SayHello() {
    alert('Hello World!');
}
```

بعد ذلك تستطيع أن تشير إلى هذا الملف بداخل صفحة aspx كما يلي :-

```
<script src="TestJavaScript.js" type="text/javascript"></script>
```

ينتج هذا السطر من الكود عند سحب ملف js وإدراجه بداخل الصفحة , ولكن أين ستدرجه ؟ يمكنك أن تضعه بداخل العنصر Head , ولكن من الأفضل أن تضعه أسفل الصفحة وسنعرف لماذا حين نصل إلى الدرس الخاص بـ Scripts .

الطريقة الثانية :-

أن نستخدم Script Tag ولكن هذه المرة بشكل مختلفاً , حيث أنه لن يحتوي على runat, وفيما يلي شكلاً لإستخدام Script Tag :-

```
<script type="text/javascript">
function ValidateUser(obj) {
    //do something with object
    if (obj) {
        return true;
    }
    return false;
}
</script>
```

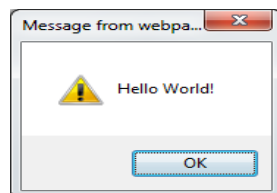
لاحظ الخاصية type والتي من خلالها تم تحديد أن اللغة المستخدم هي javascript. وتستطيع أن تضعه أيضاً داخل العنصر Head أو كما قلنا الأفضل أن تضعه أسفل الصفحة .

الطريقة الثالثة :-

ليست كثيرة الإستخدام ولكن قد تحتاج إليها يوماً ما , وهي أن تضع كود JavaScript بجانب الحدث الذي سيتسبب في تنفيذ هذا الكود على مثل الشكل التالي :-

```
<input type="button" value="Say Hello" onclick="javascript:alert('Hello World!')" />
```

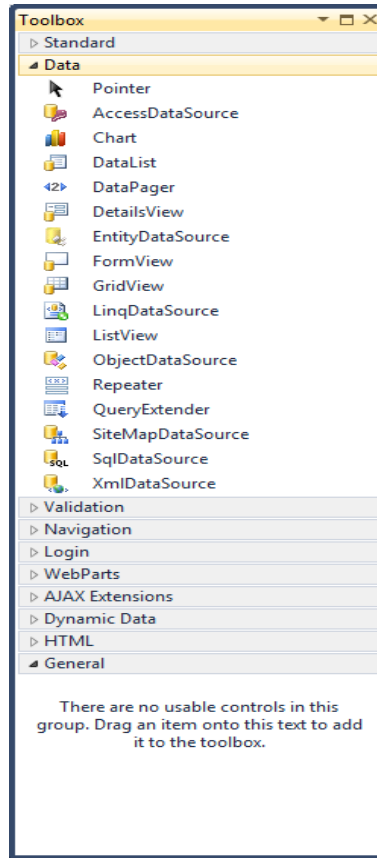
ليكون الناتج تلك الرسالة :-



كذلك يمكنك التحكم في هذه الأكواد من أكواد C#/vb.net , أى من خلال Server-Side Code

فيما بعد إن شاء الله سنتعرف كيف نتفاعل مع أكواد JavaScript من خلال أكواد Server-Side , وذلك سيكون في الدرس الخاص بـ Scripts إن شاء الله .

نافذة الأدوات Toolbox



تنقسم الأدوات إلى مجموعات كما ترى في الصورة :-

الأدوات	وظيفتها
Standard	هي الأدوات الأساسية لتصميم صفحة مثل Button أو Text Box. وغيرهم .
Data	هي أدوات التعامل مع قواعد البيانات من عرض وتحرير .
Validation	هي أدوات التحقق من صحة المدخلات .
Navigation	هي أدوات التنقل في الموقع مثل القائمة وغيرها.
Login	هي أدوات التسجيل في موقعك كإنشاء عضوية وتسجيل دخول وما شابه .
Web Parts	هي أدوات يمكنك من صنع صفحة موقع مقسمة لإجزاء تتشكل حسب ما يريد كل مستخدم على حده , مثال ذلك my.yahoo.com
Ajax Extensions	أدوات تعمل بمساعدة من Ajax لأداء بعض المهام .
Dynamic Data	أدوات تعمل بمساعد أدوات Data مثل GridView و Details View وغيرهم تسمح بتفاعل جيد بين هذه الأدوات وبين Database Model مثال Entity Framework و LINQ to SQL بما في ذلك دعم للتفاعل مع Data

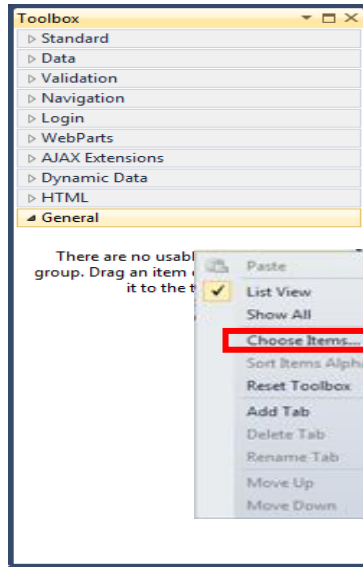
Anontations وسيأتى تفصيل ذلك فى مكانة . ولكن لتعرف الآن أنها تساعد فى تيسير العمل مع عمليات التفاعل مع قواعد البيانات .

HTML هى أدوات HTML مثل Table , Div , input .

General يمكن أن تضع بهذا المكان بعضاً من الأدوات التى تريد .

إن شاء الله سيأتى تفصيلاً لكل مجموعة أدوات على حده .

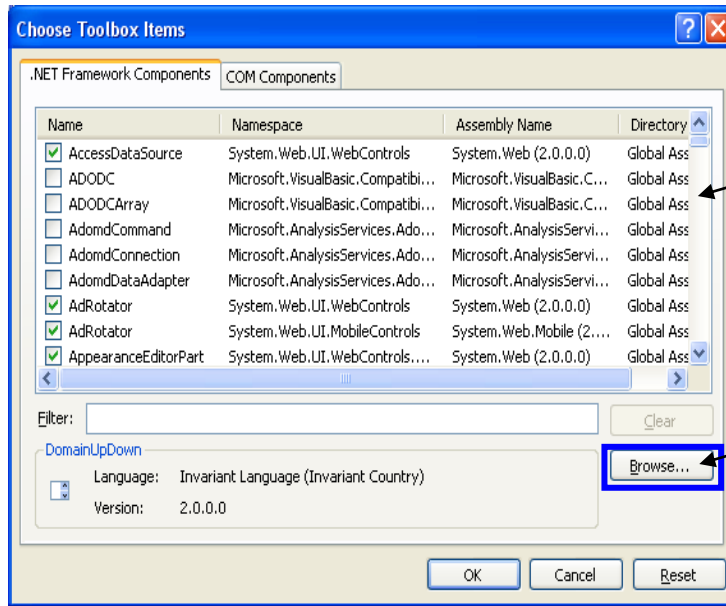
كيف تضيف أدوات أخرى ؟



إليك الخطوات لفعل هذا :-

- 1 -قف على General .
- 2 -إضغط بيمين الماوس (R.C) عليها .
- 3 -تظهر لك قائمة إختار منها Choose Item .

4 - تظهر لك هذه النافذة :-



إختار من هنا الأداة التى تريد ثم ضع علامة أمامها ثم اضغط Ok
وبعدها ستجد الأداة التى حددتها موجود أسفل
General

أويمكن لك أن تأتى بأداة من ملف خارجى من صنعك .
وسنستخدم هذا الأمر عند إضافة أدوات
AjaxControlToolKits

والآن لتتعرف على ما تحتويه نافذة الأدوات :-

Label

يستخدم لعرض بيانات للمستخدم يكون عند إدراجة او كتابته فى الكود هكذا :-

```
<asp:Label ID="Label1" runat="server" Text="Label"/>
```

تحليل هذا الكود

```
<asp:Label
```

بداية تعريف أمر Label ويكتب على الشكل الذى ترى حيث asp تسمى Tag Prefix أى علامة بادئة , و Label تسمى Tag Name .

```
ID="Label1"
```

إعطاء هذا الـ Label إسم برمجياً يمكن أن نتعامل معه من خلال كود C# أو Vb.net

```
runat="server"
```

وذلك لإخبار البرنامج أن هذه الأداة Server Control أى تعمل على الـ Server وعليه تنفذ أكوادها على الـ Server .

```
Text="Label"
```

وذلك لتعريف نص يعرض فى الأداة يراه المستخدم .

```
/>
```

و ذلك لغلق الأمر . فلا بد أن لكل أمر يفتح أن يغلق . بهذا الشكل الذى رأيته .

خصائص الـ Label



- فى هذه الصورة تجد أداتين هما Label , Text Box .
- عند الوقوف على Label فى وضع التصميم نذهب لنافذة الخصائص , كذلك يمكن أن نقف على أى أداة وتضغط Alt + Enter لتذهب لنافذة الخصائص أيضاً .
- نرى هذه النافذة التى أمامك بها الخصائص التى يمكن أن نقوم بتعديل كل خصائص الـ Label .

Label 1 هنا إسم الأداة وهو Label 1

الانتقال إلى أحداث الأداة

الحرف المكتوب + Alt سينقلك للأداة مباشرة

ترتيب الادوات عند التنقل بينهم بواسطة Tab

هنا Alt+L سينقلك إلى TextBox1

شكل الحدود (عريض- مزدوج-مجوف وغيره)

تلوين الخلفية

عرض الحدود

تلوين الحدود

التحكم في تنسيق الخط

لتحديد إسم class في CSS وسنعرّفها في وقتها

هنا نكتب النص الذي سيظهر للمستخدم

لون الخط الظاهر للمستخدم

هل تسمح لها بتعريف Theme وسيائى وقتها

إمكانية العمل مع الأداة أم لا أثناء التشغيل

لتحديد إسم skin لتطبيق بعض التنسيقات

تابعة لنقل البيانات بين أجزاء الصفحة وستأى

تحديد ما إذا كانت مرئية أم لا أثناء التشغيل

نص رسالة ستظهر عند الوقوف على الأداة

للحصول على بيانات من db أو resources أو غيرهم

تحديد العرض والارتفاع للأداة

إعطاء إسم برمجى للأداة يتم التعامل معها به

لماذا تم شرح خصائص الأداة Label ؟ في الحقيقة ليست الأداة Label هي المقصودة بعينها ، ولكن لأن الخصائص للأداة الواحدة تتكرر في بقية الأدوات ، فلذلك تم إختيار آداة لتقديم شرحاً لخصائصها ، وبالتالي فهي خصائص متكررة مع جميع الأدوات ولا حاجة لشرحها مع كل أداة .

كذلك يمكن لك ضبط هذه الخصائص من خلال كود التصميم هكذا :-

```

<asp:TextBox ID="TextBox1" runat="server" ></asp:TextBox>
<asp:Label ID="Label1" runat="server" Te
'div>
n>

```

كما يمكن أن تغير الخصائص في ملف كود C# هكذا :-

```

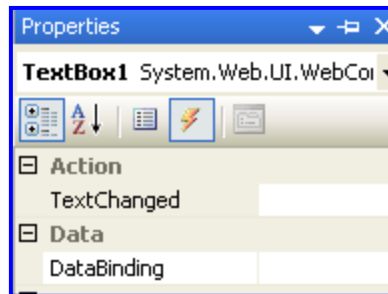
protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
{
    Label1.Text = "First Name";
    Label1.BackColor = System.Drawing.Color.Gray ;
}

```

Text Box

وتستخدم لإخراج وإدخال بيانات من وإلى المستخدم . وتشارك كما أشرنا مع باقى الأدوات فى الكثير من الخصائص , أما الجديد فى الخصائص الخاصة بـ Text Box هى كالتالى :-

وظيفة	الخاصية
التكملة التلقائية كالتى تراها فى Google . تكتب كلمة فيأتى لك بالإقتراحات . فإتك عادة ما تجد خانة تحتفظ بالبريد الإلكتروني فقط (كمثال). وذلك لأنك تحدد قيمة هذه الخاصية لهذا الـ Text Box بـ Email . كما يوجد غيرها الكثير المتاح ضبطه , ولاحظ أن الأمر متعلقاً بالمتصفح فى حفظ مثل هذه البيانات . ولكن منها ما يأتى من قاعدة بيانات أو ملف Xml أو حتى من الذاكرة ولكن فى هذه الحالة يجب أن نستعين بأحد أدوات Ajax أو JQuery UI .	AutoCompleteType
تمكننا هذه الخاصية من إعادة تحميل الصفحة بأمر جديد لتغيير لبيانات , أى القيام بإرسال HttpPost إلى الخادم للتحديث .	AutoPostBack
تقرر هذه الخاصية ما إذا كانت الأداة ستقوم بإجراء التحقق من صحة البيانات المدخلة أم لا . (أوامر التحقق من صحة البيانات لم تأتى معنا بعد . سنراها فى القريب العاجل إن شاء الله)	CausesValidation
تحدد عدد الأحرف المتاح كتابتها داخل هذه الأداة وتحدد بالأرقام	MaxLength
تحعل الأداة للقراءة فقط . أى لا تقبل التعديل أو الكتابة بداخلها .	ReadOnly
تحدد عدد الصفوف التى ستعرض فى الأداة وليست التى ستكتب . وتعمل عندما مع الخاصية TextMode	Rows
تحديد نوع الـ Text Box هل هو متعدد الأسطر أم أنه سيحتوى على سطر واحد أم أنه على شكل Password . وهما كما لآتى (Single Line – Multiline – Password)	TextMode
وتساعد هذه الخاصية على ضم الأداة إلى مجموعة أدوات أخرى يتم التحقق من صحة بياناتهم مع بعضهم البعض . وذلك يتم من خلال إعطاء اسم لمجموعة تتبعها هذه الأدوات .	ValidationGroup
تعمل على إلتفاف النص داخل الأداة . وتقوم بإخفاء شريط التمرير الأفقى فى الأداة وهذا معنى إلتفاف .	Warp



أهم الأحداث الخاصة بها :-

TextChanged

وتحدد ماذا سيحدث عند تغيير النص داخل الأداة . ومن اجل أن تصل إلى هذا الحدث قف فوقه وإضغط مرتين ينفلك تلقائياً إلى ملف الكود هكذا

```
protected void TextBox1_TextChanged(object sender, EventArgs e)
{
    // ضع هنا الكود الذى تريد تطبيقه عند تغيير النص
}
```

تري أيضاً أن هناك أحداث أخرى مثال , Data Binding ,Init, Load , PreRender , Unload, Disposed,فسنراها إن شاء الله في الحديث عن دورة حياة الصفحة والمعروفة بإسم Page Life Cycle , وذلك لتكرارها مع جميع الأدوات وإرتباطها بدورة حياة الصفحة والله المستعان .

Button

جديد الخصائص هنا كالتالي :-

OnClick

تستخدم هذه الخاصية عند الحاجة إلى أن ينفذ هذا الـ Button والذي هو Server Control كود javascript والذي Client Code .
مثال ذلك :-

```
<asp:Button ID="Button1" runat="server" Text="Show"
    OnClick = "javascript:alert('اهلا بك معنا');" />
```

وعند التشغيل والضغط على الـ Button تخرج لك هذه الرسالة



PostBackUrl

وهي لنقل المستخدم لمسار جديد (URL). مثال ذلك نقل المستخدم لصفحة أخرى

```
<asp:Button ID="Button1" runat="server" Text="Button"
    PostBackUrl = "~/default2.aspx" />
```

فعند الضغط على هذا الـ Button يتم نقل المستخدم إلى الصفحة default2.aspx كما في المثال .

LinkButton

يشبه كثيرا الـ Button العادي في خواصه وأوامره ولكنه على شكل Link. ويتم كتابة أمر الانتقال في خاصية PostBackUrl هكذا :-

```
<asp:LinkButton ID="LinkButton1" runat="server"
    PostBackUrl="http://www.asp.net/learn" > المرجع ASP.Net
</asp:LinkButton>
```

يظهر في الصفحة على هذا الشكل وعند الضغط ينقلك للموقع المشار إليه في PostBackUrl

[المرجع ASP.Net](http://www.asp.net/learn)

ImageButton

تشبه أيضاً Button ولكنها على شكل صورة وبها أيضاً خصائص الـ Button .

```
<asp:ImageButton ID="ImageButton1" runat="server"
    ImageUrl="~/icontexto-webdev-arrow-down-048x048.png"
    AlternateText = "Download Button"
    PostBackUrl="~/download.aspx?id=10" />
```

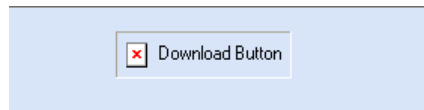
الخصائص :-

الخاصية	وظيفتها
ImageUrl	تحدد الصورة التي ستكون على هيئتها الأداة .
AlternateText	النص داخل الصورة إذا لم تظهر الصورة وهو ضروري جداً تقادياً للمشاكل.
PostBackUrl	رابط هذه الصورة . أى المسار التي تؤدي إليه وفي المثال تؤدي إلى صفحة . Download

فعند التشغيل نجد الصور على هذا الشكل



وإذا كان هناك مشكلة في عرض الصورة فستكون على الشكل التالي



لاحظ النص المكتوب داخل الأداة هو النص المكتوب في خاصية AlternateText .

Hyperlink

نستخدمها لعمل رابط في الصفحة مثال ذلك

```
<asp:HyperLink ID="HyperLink1" runat="server"
NavigateUrl="http://www.google.com"
Target="_blank" > Google
</asp:HyperLink>
```

الخصائص :-

الخاصية	وظيفتها
NavigateUrl	لكتابة عنوان الرابط . (الرابط هو المسار أو العنوان الذي سننتقل إليه)
Target	نحدد طريقة فتح الصفحة . هنا ستفتح الرابط في صفحة جديدة .

Image

لوضع صورة في الصفحة وتكتب على هذا الشكل

```
<asp:Image ID="Image1" runat="server"
ImageUrl = "~/Images/photo.gif"
AlternateText = "Photo Text" />
```

DropDownList

هي قائمة تحتوي على عناصر تتيح للمستخدم ان يختار منها ما يريد . ثم ينتج بعد إختياره حدث معين . و يمكن ملئ هذه القائمة بعدة طرق منها , والهدف من سرد هذه الطرق هو توسيع مدارك ليس أكثر :-

1 - يدوياً

```
<asp:DropDownList ID="DropDownList1" runat="server" >
  <asp:ListItem >المنتج إختار</asp:ListItem>
  <asp:ListItem>Hard Disk</asp:ListItem>
  <asp:ListItem>Scanner </asp:ListItem>
  <asp:ListItem>Camera </asp:ListItem>
</asp:DropDownList>
```

2 - باستخدام الخاصية Items

```
<asp:DropDownList ID="DropDownList2" runat="server">
</asp:DropDownList>
```

وبعد ذلك ملئها بالكود , على سبيل المثال : تكرار رقم فيحفظ بداخلها

```
for (int i = 0; i < 5; i++)
{
  DropDownList2.Items.Add(i.ToString ());
}
```

فقد تحتاج يوماً أن تقوم بالدوران داخل بيانات قادمة من قاعدة بيانات أو ملف xml لعرضها داخل هذه الأداة .

3 - باستخدام مصدر بيانات مع الخاصية DataSource

```
<asp:DropDownList ID="DropDownList3" runat="server">
</asp:DropDownList>
```

وملئها كالتالي

```
string[] drop = new string[] { "ASP.Net", "Csharp", "JavaScript" };
DropDownList3.DataSource = drop;
DropDownList3.DataBind();
```

في الكود السابق إسندنا قيمة مصدر البيانات إلى Array , ووظيفة (DataBind) هنا هو إعطاء الأمر ببداية ربط الأداة بمصدر البيانات سواءً كان من قاعدة بيانات أو غيرها .

4 - باستخدام ملف XML والخاصية DataSource

أولاً :- ننشأ ملف XML ونسميه XMLFile.xml ليكون هكذا

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<Links>
  <Link>
    <PageName>ASP.Net</PageName>
    <URL>~/asp.aspx</URL>
  </Link>
  <Link>
    <PageName>C#</PageName >
    <URL>~/CSharp.aspx</URL>
  </Link>
  <Link>
    <PageName>JavaScript</PageName >
    <URL>~/javascript.aspx</URL>
  </Link>
  <Link>
    <PageName>Data Base</PageName >
    <URL>~/Database.aspx</URL>
  </Link>
</Links>

```

بعد أن أنشأنا الملف السابق ندرج أداة DropDownList في الصفحة , ثم ملئها بالكود هكذا :-

```

DataSet ds = new DataSet();
ds.ReadXml(Server.MapPath("XMLFile.xml"));
DropDownList3.DataSource = ds;
DropDownList3.DataTextField = "PageName";
DropDownList3.DataBind();

```

تحليل الكود السابق

- 1 - أنشأنا Object من الـ DataSet .
- 2 - قمنا باستخدام الدالة ReadXML لقراءة ملف XML ووضعه بداخل DataSet .
- 3 - أسندنا قيمة مصدر البيانات إلى ds وهي نسخة مأخوذة من DataSet تعمل بعملها .
- 4 - تخصيص قيمة العنصر PageName الموجود في ملف XMI وجعله هو نص القائمة .
- 5 - إعطاء أمر بربط الأداة بمصدر البيانات من خلال () DataBind ليكون الناتج هكذا .

ما هي فائدة الـ DataSet ؟

تعمل كمصدر لتخزين البيانات في الذاكرة , وظيفتها تجميع البيانات في جداول يتكون الواحد منهم من صفوف وأعمدة .

تمرين بسيط

ما رأيك أن نستخدم ملف XML السابق في عمل قائمة نتصفح بها الموقع , المعنى أننا حينما نختار العنوان من القائمة يذهب بنا إلى الصفحة المختارة , الهدف من هذا التمرين هو التفاعل أكثر مع DropDownList وليس إنشاء القائمة لذاتها .

يحتوي الملف السابق على عنصرين هما PageName و URL ونريد أن نعرض في القائمة إسم الصفحة فقط (PageName) وعند الضغط ينقلنا إلى مسار (URL)

خطوات العمل :-

- 1 - قم بإنشاء أربع صفحات بالأسماء الموجودة وأكتب في كلاً منها شيئاً حتى تعرفها حين تفتح أمامك.
- 2 - قم بتفعيل الخاصية `AutoPostBack` الخاصة بتنشيط الصفحة في كل إختيار .
إليك كود التصميم

```
<asp:DropDownList ID="DropDownList5" runat="server"
AutoPostBack = "true" >
</asp:DropDownList>
```

كود C#

```
protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
{
    if (!IsPostBack)
    {
        DataSet ds = new DataSet();
        ds.ReadXml(Server.MapPath("XMLFile.xml"));
        DropDownList3.DataSource = ds;
        DropDownList3.DataTextField = "PageName";
        DropDownList3.DataValueField = "URL";
        DropDownList3.DataBind();
        DropDownList3.Items.Insert(0, "Choose");
    }
}
```

تحليل الكود السابق :-

- 1 - كما ترى في الكود , فإنه تم وضعه بداخل شرطاً وهو `!IsPostBack` , ومعنى علامة التعجب هنا (Not , أى " ليست ") والهدف من هذا الشرط , أن يتم تحميل وملئ الأداة `DropDownList` فقط في المرة الأولى التي يتم فيها تحميل الصفحة وليس مع كل مرة يحدث فيها `Postback` مما يترتب عليه تنفيذ حدث `Page_Load` .
- 2 - المشكلة الثانية أننا نريد ان نضع كلمة `Choose` قبل عناصر القائمة . فكان الحل إدراج عنصر إسمه `Choose` من خلال هذا الأمر

```
DropDownList3.Items.Insert(0, "Choose");
```

ومعناه إدراج العنصر في المكان الأول للقائمة وهو 0 . ولاحظ وضعه في نهاية الكود حتى يتم تنفيذه في النهاية لتجنب الأعطال .

- 3 - ثم قم بالضغط مرتين على الأداة لنكتب كود التنقل بين الصفحات هكذا

```
protected void DropDownList3_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
{
    Response.Redirect(DropDownList3.SelectedValue);
}
```

هنا نخبره أن ينتقل إلى قيمة العنصر المختار وهي `Value` المأخوذة من قيمة `URL` الموجود في ملف الـ `XML` .

ListBox

تستخدم هذه الأداة لعرض البيانات أيضاً ولكن تختلف عن DropDownList في أنها تعرض أكثر من عنصر في نفس الوقت للمستخدم كما يمكن إختيار أكثر من عنصر في المرة الواحدة.

```
<asp:ListBox ID="ListBox1" runat="server" SelectionMode="Multiple" >
  <asp:ListItem >Mohamad</asp:ListItem>
  <asp:ListItem > Ali </asp:ListItem>
  <asp:ListItem> Omr </asp:ListItem>
  <asp:ListItem >Abd Allah </asp:ListItem>
</asp:ListBox>
```

يتم التفاعل معها بنفس طريقة التفاعل مع أداة DropDownList , من إستخدام خصائص DataSource و DataBind و DataTextField و DataValueField , وغيرهم .

Checkbox Tool

أداة تتيح للمستخدم ان يختار أمر معين بوضع علامة أمامه . هكذا

```
<asp:CheckBox ID="CheckBox1" runat="server" AutoPostBack="true" Text="I Agree " />
```

أهم خصائصها :-

الخاصية	وظيفتها
AutoPostBack	عند تفعيلها , فإننا بذلك نسمح للأداة أن تقوم بعمل Postback أى عودة للخادم وذلك عند قيام المستخدم بالتفاعل مع الأداة بالتحديد أو إلغاء التحديد .
Text Align	محاذاة النص لليمين أو لليسار
Checked	نستطيع من خلالها , أن نكشف إذا ما قام المستخدم بالتحديد أم لا .

الأحداث :-

Checked Changed :-

يتم تنفيذ هذا الحدث عند تفاعل المستخدم مع أداة Checkbox , سواء بالتحديد أو بإلغاء التحديد.

CheckBoxList

هى مجموعة من أدوات Checkbox تم تجميعهم فى شكل قائمة لتقوم بالإختيار منها .

```
<asp:CheckBoxList ID="CheckBoxList2" runat="server" >
  <asp:ListItem>One </asp:ListItem>
  <asp:ListItem>Two</asp:ListItem>
  <asp:ListItem>Three</asp:ListItem>
</asp:CheckBoxList>
```

الخصائص

وظيفتها	الخاصية
تنشيط الصفحة بالإختيار الجديد	AutoPostBack
لعرض عناصر القائمة في أكثر من عمود	RepeatColumns
لعرض القائمة أفقى او رأسى حسب الإختيار	ReapeatDirection

الأحداث

SelectedIndexChanged

تستخدم لتنفيذ كود عند التنقل بين عناصر القائمة وتستخدم بعد تنشيط إختيار AutoPostBack إلى True .

RadioButton

يستطيع المستخدم أن يقوم بتحديد أمر ما من خلالها .

```
<asp:RadioButton ID="RadioButton1" runat="server" Text="Yes" />
<asp:RadioButton ID="RadioButton2" runat="server" Text="No" />
```

الخصائص :-

وظيفتها	الخاصية
تنشيط الصفحة بالإختيار الجديد	AutoPostBack
تجميع أكثر من عنصر في مجموعة واحدة ليتيح للمستخدم أن يختار إختيار واحد فقط من هذه المجموعة .	GroupName
للكشف هل تم الإختيار أم لا , والنتائج يكون True , False .	Checked

الاحداث

CheckedChange

نستخدمه عندتنفيذ كود عند الإختيار, للتفاعل مع الخادم طبقاً لإختيار المستخدم سواء كانوا بالتحديد أو إلغاء التحديد.

RadioButtonList

أداة تحدد مجموعة إختيارات للمستخدم يجب أن يختار واحد فقط منهم .تشبه CheckBoxList ولكن هنا لا بد من إختيار واحداً على الأكثر , ويعد الإختلاف فى أن هذه الأداة تتيح إختيار عنصر واحد من مجموعة عناصر .

```
<asp:RadioButtonList ID="RadioButtonList1" runat="server" >
  <asp:ListItem>الصف الأول</asp:ListItem>
  <asp:ListItem>الصف الثانى</asp:ListItem>
  <asp:ListItem>الصف الثالث</asp:ListItem>
  <asp:ListItem>الصف الرابع</asp:ListItem>
</asp:RadioButtonList>
```

الأحداث

SelectedIndexChanged

وذلك لتنفيذ بعض المهام عند تحديد المستخدم أحد عناصر القائمة .

كود C#

```
protected void RadioButtonList1_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
{
    Response.Write (" هو إختيارك" : " + RadioButtonList1.SelectedItem.Text );
}
```

BulletedList

```
<asp:BulletedList ID="BulletedList1" runat="server" BulletImageUrl="~/Icon1.png"
    BulletStyle="CustomImage" DisplayMode="HyperLink" >
    <asp:ListItem Value ="http://www.msdn.com" > Microsoft </asp:ListItem>
    <asp:ListItem Value ="http://www.asp.net" > ASP.Net </asp:ListItem>
    <asp:ListItem Value ="http://www.vb4arab.com" >VB4arab </asp:ListItem>
</asp:BulletedList>
```

هي أداة لعرض عناصر قائمة على أشكال مختلفة, منها مثلاً شكل عادي هكذا قائمة عرض فقط

- [Microsoft](#)
- [ASP.Net](#)
- [VB4arab](#)

كما يمكن تغيير العلامة التي امام كل عنصر وجعلها على هيئة صورة مثلاً :-



ومنها ما يكون على شكل أرقام متسلسلة



كما يمكن بداية الترقيم من رقم معين, وكذلك بدلاً من الترقيم يمكن أن تكون حروف وعلامات اخرى .

أهم الخواص الجديدة التي تنفذ ما سبق :-

الخاصية	وظيفتها
BulletImageUrl	تحديد مسار الصورة التي ستكون أمام العنصر .
BulletStyle	تحديد شكل العلامة إما أرقام او حروف او علامات.
FirstBulletNumber	تحديد رقم أول عنصر .
DisplayMode	تحديد أن تكون العناصر عرض فقط او على شكل رابط .

لاحظ أن :-

إذا قمت بتحديد صورة في BulletImageUrl ولم تحدد BulletStyle ب CustomImage لن تعرض الصورة. وإذا قمت باستخدام FirstBulletNumber ولم تحدد BulletStyle ب Numbers لن يحدث شيء .

بعد أن تعرفت على بعضاً من الأدوات الأساسية وإن شاء الله سنتعرف على البقية في الدروس القادمة , ننتقل الآن إلى تمرين عملي , سنرى فيه كيف نقوم بإنشاء تطبيق عبر IIS .

تمرين عملي

إنشاء Web Site عبر IIS

(هذا التمرين تم تسجيله فيديو أيضاً)

في هذا التمرين سنقوم بإنشاء تطبيق عبر IIS , ولنرى معا الخطوات :-

أولاً :- التأكد من وجود IIS

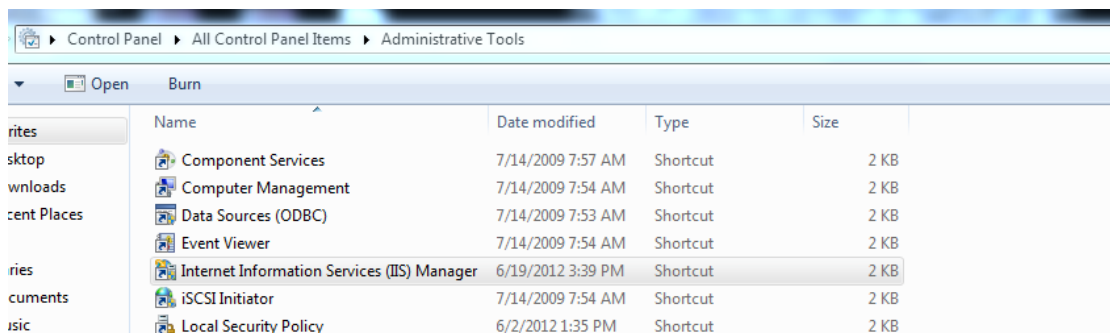
هل IIS مثبت على جهازك ؟ إن لم يكن كذلك , فإتبع الخطوات التالية وستعرف إن شاء الله إن كان مثبتاً لديك أم لا .

كيف تقوم بتثبيت IIS على جهازك

سنمر بخطوات والإفضل لنا أن نراها في ترتيب مرقم كما سيلي إن شاء الله , ولاحظ أن العمل يتم في Windows 7 :-

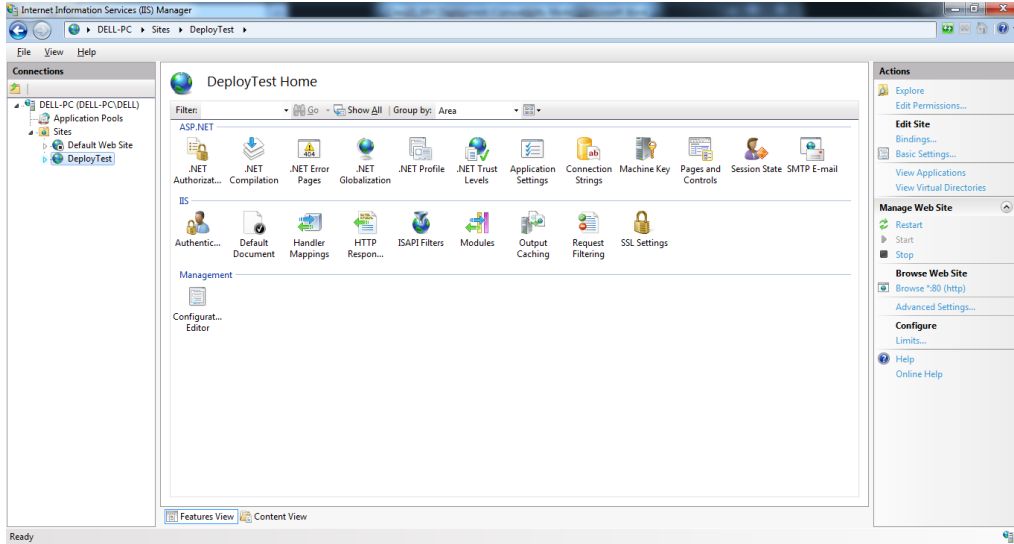
1 - التأكد من تثبيت IIS أولاً , حيث يمكن أن تجده ضمن Administrative Tool بداخل

Control Panel :-

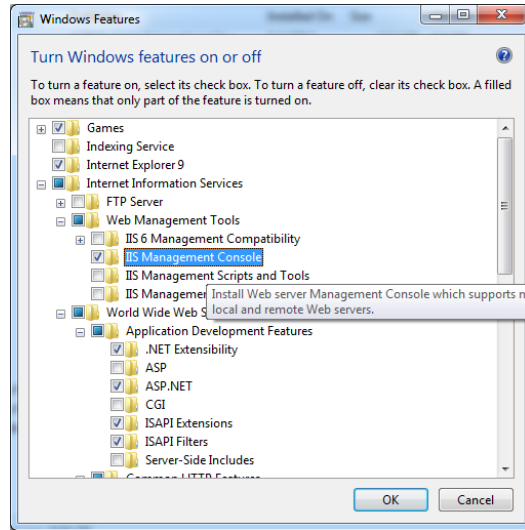


Name	Date modified	Type	Size
Component Services	7/14/2009 7:57 AM	Shortcut	2 KB
Computer Management	7/14/2009 7:54 AM	Shortcut	2 KB
Data Sources (ODBC)	7/14/2009 7:53 AM	Shortcut	2 KB
Event Viewer	7/14/2009 7:54 AM	Shortcut	2 KB
Internet Information Services (IIS) Manager	6/19/2012 3:39 PM	Shortcut	2 KB
iSCSI Initiator	7/14/2009 7:54 AM	Shortcut	2 KB
Local Security Policy	6/2/2012 1:35 PM	Shortcut	2 KB

بالطبع إن وجد Internet Information Services (IIS) Manager , فلدليك بالفعل IIS , ويمكن فتحه لترى النافذة التالية :-



ولكن إن لم يكن لديك IIS , ماذا تفعل ؟ _____ يمكن تفعيل IIS من خلال لوحة التحكم Control Panel , فمن خلال الذهاب إلى Program and Features , ومن ثم إختيار Turns Windows Features On or Off لتظهر أمامك النافذة التالية :-

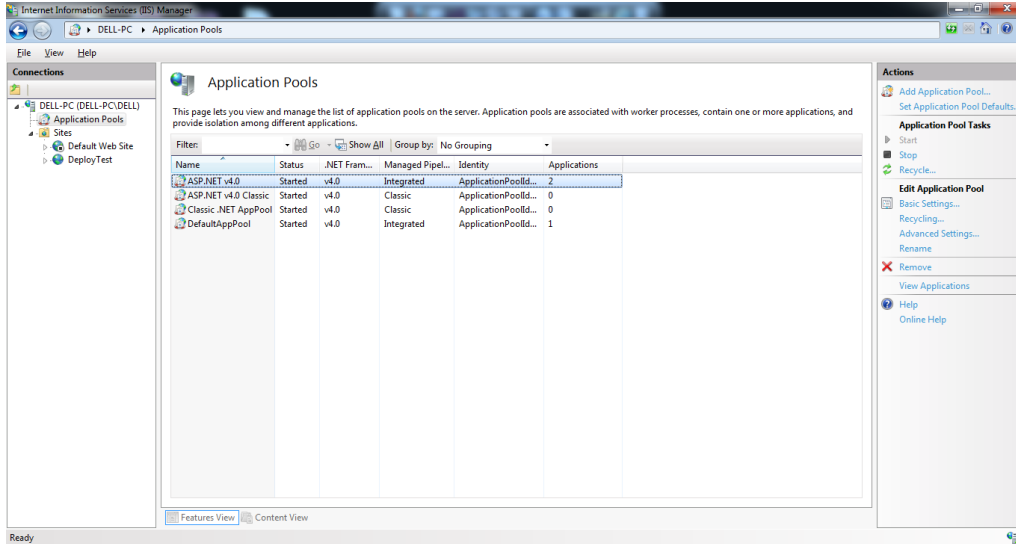


بعد تحديد ما تراه أمامك , والضغظ على Ok , سيكون لديك IIS , قد تم تثبيته على جهازك .
بعد ذلك يمكنك فتح نافذة IIS Manager للتفاعل معه , كما ترى في الخطوة الأولى .

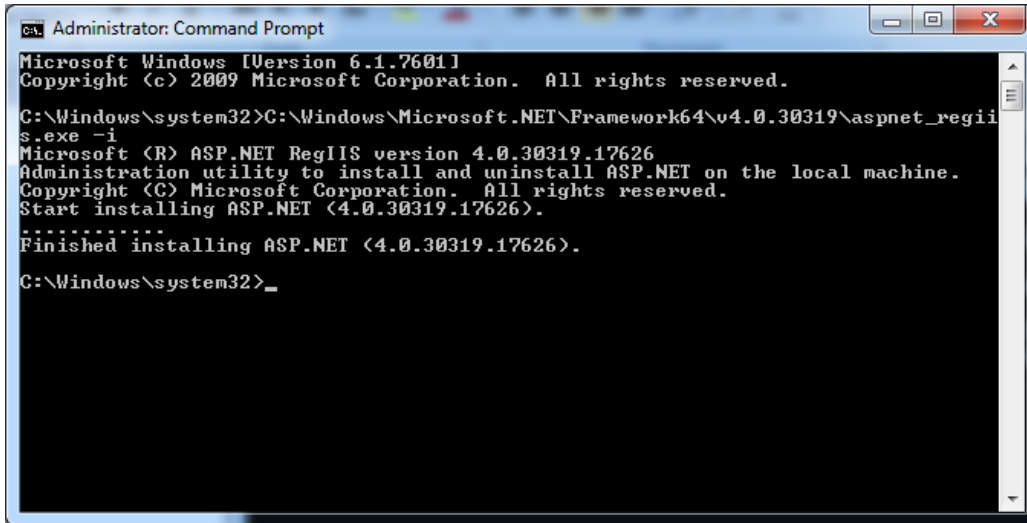
2 - حيث أننا نعمل على إصدارات 2010 فتأكد من أن لديك ASP.Net 4 قد تم تثبيته بداخل Application Pools كما بالشكل التالي , ولكن ما هو Application Pool ؟

Application Pool

عبارة عن حاجز يفصل بين التطبيقات وبعضها , وذلك لتوفير عزلة للتطبيق الواحد عن بقية التطبيقات حتى لا يتأثر بما يحدث في التطبيقات الأخرى , فقد يحدث خطأ في تطبيق ما , فهل سيؤثر في بقية التطبيقات وهم على نفس الخادم ؟ , فهنا تظهر الحاجة إلى Application Pool والعزلة التي نتحدث عنها .

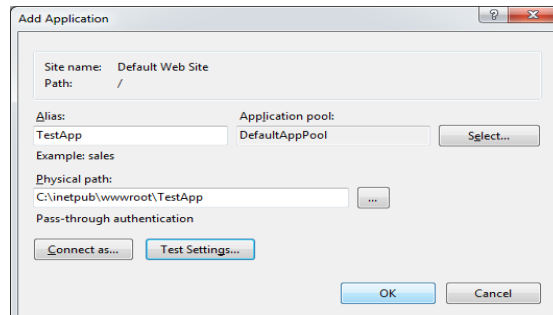


إن لم يكن لديك ASP.Net 4.0 , فيمكنك تثبيت ذلك من خلال الأداة aspnet_regiis.exe الموجودة ضمن ملفات تثبيت Microsoft .Net بداخل مجلد c:\Windows . من خلال Command Prompt وتشغيل أداة aspnet_regiis.exe لنرى التالي :-



ثانياً :- إنشاء تطبيق عبر نافذة IIS .

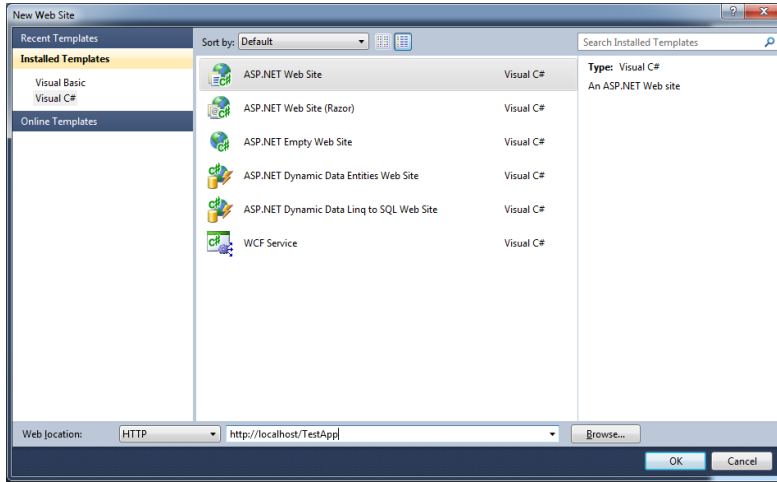
- بعد فتح نافذة IIS Manager , إذهب إلى الجانب الأيسر وقم بتحديد Default Web Site والوقوف عليه ثم R.C وقم بإختيار Add Application , لتظهر لك النافذة التالية :-



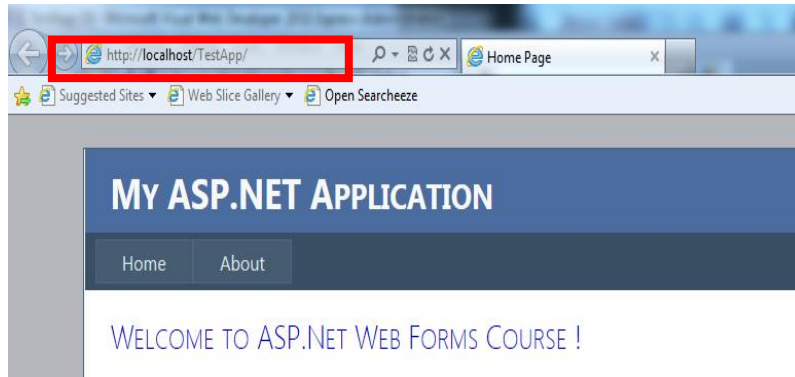
- كما ترى فإننا قمنا بتحديد اسماً مستعاراً للتطبيق ويمكن أن يكون الاسم الذي يناسبك وأيضا قمنا بتحديد مسار المجلد الذي نريد حفظ ملفات الموقع الذي نريد القيام بإنشائه بداخله .

ثالثاً :- الإتصال بالتطبيق من خلال Visual Web Developer

- أولاً لابد من تشغيل VWD بكامل الصلاحيات حتى يتسنى له التفاعل مع IIS, ولهذا يجب تشغيله كـ Administrator , وذلك من خلال الوقوف على إسم البرنامج في قائمة Start ومن ثم R.C ونختار Run as Administrator .
- يمكننا الذهاب إلى قائمة file ومن ثم إختيار New WebSite
- لتظهر لك النافذة التالية , فقم بتحديد الإختيارات التي ترى :-



- كما ترى قمنا بتحديد Http ومن ثم الإشارة إلى IIS من خلال Localhost , ثم نقوم بتحديد إسم التطبيق المراد العمل معه .
- ثم بعد ذلك نقوم بالضغط على OK , لتظهر لك نافذة بملفات المشروع الذي قمنا بإنشائه , ليتسنى لنا التفاعل معه والبدء في بنائه .
- قم بالتغيير في محتويات الصفحات على سبيل التجربة .
- الآن يمكنك أن تتوجه إلى تشغيل المتصفح الخاص بك , وتكتب العنوان به localhost/testapp , لتستطيع به تصفح الموقع الذي قمت بإنشائه :-



نهاية الدرس والسلام عليكم