

الفصل الثالث

المتجهات والحركة الخطية المنتظمة

VECTORS AND LINEAR MOTION

١-٣ الكميات القياسية والكميات المتجه

٢-٣ متجهات الوحدة

٣-٣ تحليل المتجهات

٤-٣ محصلة المتجهات

٥-٣ الازاحة

٦-٣ السرعة (الاتجاهية) المتوسطة الحركة الخطية بعجلة منتظمة

٧-٣ السرعة (الاتجاهية) اللحظية

٨-٣ السرعة (القياسية) المتوسطة

٩-٣ التسارع المتوسط

١٠-٣ التسارع اللحظي

١١-٣ الحركة الخطية بعجلة منتظمة

١٢-٣ قوانين نيوتن للحركة

١٣-٣ قانون بقاء كمية الحركة

١٤-٣ الشغل والطاقة

١٥-٣ الحركة الدائرية المنتظمة

الكميات الفيزيائية نوعان

أ - **الكميات القياسية**: هي كميات فيزيائية غير متجهة يتم تعيينها تماماً إذا عرف مقدارها فقط ومن أمثلة الكميات الغير متجهة الكتلة، الزمن، الطول، درجة الحرارة والطاقة وجميعها كميات قياسية.

ب - **الكميات المتجهة**: هي كميات فيزيائية متجهة يتم تعيينها تماماً إذا عرف مقدارها واتجاهها.

يمكن تمييز الكمية المتجهة عن الكمية القياسية وذلك بكتابة المتجه بخط عريض A كما هو مستخدم في الكتب أو بوضع إشارة سهم أعلى الرمز A كما هو الحال في الكتابة اليدوية A . أما الكمية القياسية أو ما يُعرف بقيمة المتجه A مثلاً فيعبر عنه بالرمز A أو $|A|$ أو $|\vec{A}|$ ومن الأمثلة على الكميات المتجهة الإزاحة والسرعة والعجلة والقوة وكمية الحركة. ويلزم تحديد اتجاه الإزاحة والسرعة والقوة بالإضافة للعدد الوحدات في كل مقدار لكي تتعرف تماماً. وتستخدم عادة الطرق الهندسية في تمثيل الكمية المتجهة حيث يمثل المتجه بيئاتي بسهم يتناسب طوله طردياً مع مقدار المتجه واتجاهه يمثل اتجاه المتجه شكل (٢-١).

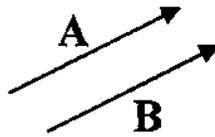


شكل (٢-١) سهم يمثل المتجه

خواص المتجهات:

تساوي المتجهات:

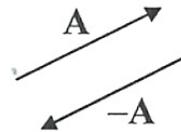
إن المتجهين A, B متساويان إذا كان لهما نفس المقدار و نفس الاتجاه (و نفس الوحدة إن وجدت) أي إن $A=B$ إذا كان مقدار A يساوي مقدار B وكان السهم الممثل للمتجه A يوازي السهم الممثل للمتجه B شكل (٢-٣)



شكل (٢-٣) تساوي المتجهات

• سالب المتجه:

. إذا أعطينا المتجه A فإن $-A$ هو متجه مساو له في المقدار ويعاكسه في الاتجاه شكل (٣-٢)



شكل (٣-٢) سالب المتجه

جمع المتجهات:

عند جمع المتجهات يجب أن تكون هذه المتجهات من نفس النوع فلا يمكن مثلاً أن نجمع متجه قوة إلى متجه سرعة لاختلافهما في الأبعاد. وذلك ينطبق أيضاً عند جمع الكميات القياسية

إيجاد محصلة مجموعة من المتجهات: -

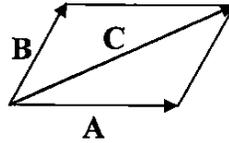
١- إذا كانت جميعها تعمل على خط واحد فإنها تجمع جبرياً بإشاراتهما وذلك بعد اختيار اتجاه معيناً

يكون موجباً وإذا تساوى مقدار متجهين وتضادا اتجاههما كان محصلتهما تساوي صفر

٢- إذا لم يكن خط تأثير المتجهات واحداً فإننا نوجد محصلتها بإحدى طريقتين:

أ- طريقة متوازي الأضلاع:

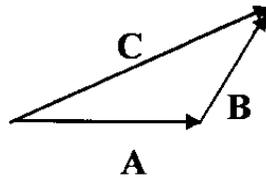
حاصل جمع المتجهين A و B هو متجه C ، ويسمى عادة بالمحصلة . (Resultant) ولإجراء عملية الجمع نقوم برسم أحد المتجهين أولاً وليكن A بمقياس رسم مناسب ، ثم من بداية المتجه A نرسم المتجه بنفس مقياس الرسم ثم نكمل رسم متوازي الأضلاع فتكون المحصلة هي قطر متوازي الأضلاع الذي ضلعاها المتجاوران هما المتجهان A و B . كما هو موضح في الشكل (٣-٤)



الشكل (٣-٤)

ب - طريقة المثلث:

الإجراء عملية الجمع بطريقة المثلث نقوم برسم أحد المتجهين أولاً وليكن A بمقياس رسم مناسب ، ثم من رأس المتجه A نرسم المتجه B فتكون المحصلة C هي المتجه الذي يبدأ من بداية المتجه A وينتهي عند رأس المتجه B كما في الشكل (٣-٥)



شكل (٣-٥)

ويمكن التعبير رياضياً عن عملية الجمع في كلتي الطريقتين بالمعادلة (١-٢)

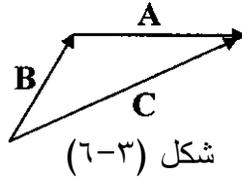
$$C=A+B$$

(١-٢)

لنفرض أننا بدأنا عملية الجمع بأخذ المتجه B أولاً ثم جمعنا إليه المتجه A أي قمنا بعملية الجمع $A + B$ يتضح من الشكل (3-6) أننا نحصل على نفس المتجه C وبذلك نستطيع أن نكتب:

$$A + B = B + A$$

(2-3)

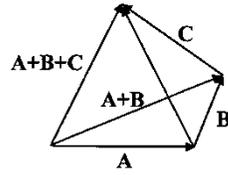


وتسمى هذه النتيجة بقانون التبادل للجمع

يمكن تطبيق طريقة المثلث لجمع أكثر من متجهين ، فمثلاً المتجهات الثلاث A و B و C يمكن جمعها كما هو مبين في الشكل (3-7) . ويمكن التعبير عن هذه النتيجة رياضياً بالمعادلة

(3-3)

$$(A + B) + C = A + (B + C)$$



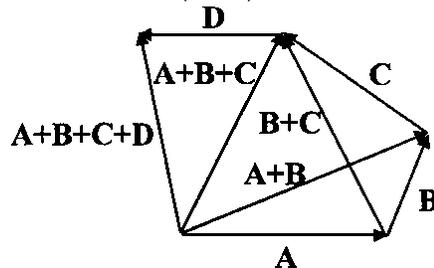
(7-3)

وتسمى هذه المعادلة بقانون الترافق للجمع

كذلك يمكن تعميم طريقة المثلث للجمع لتشمل أكثر من ثلاث متجهات فإذا فرضنا أن هناك أربع متجهات A و B و C و D فإننا نرسم الواحد تلو الآخر كما في الشكل (3-8) ، وبتطبيق قاعدة المثلث للجمع ثلاث مرات متتالية نجد أن المحصلة هي

$$R = A + B + C + D$$

(3-4)



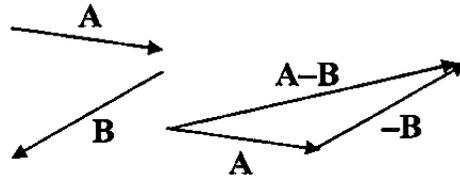
الشكل (3-8)

و تبدأ من بداية المتجه A وتنتهي عند رأس المتجه D أي أن المحصلة هي الضلع الذي يقفل المضلع ولكن بالاتجاه المعاكس لدورة المتجهات الأربعة
طرح المتجهات :

إن عملية طرح المتجهات شبيهة بعملية جمع المتجهات فمثلاً $B - A$ هو متجه جديد C ولتحديد المتجه C نقوم برسم المتجه A أولاً ومن رأس هذا المتجه نرسم سهماً موازياً ومعاكساً في الاتجاه للمتجه B . إن هذا السهم يمثل المتجه $B - A$ ، وبذلك تكون المحصلة C هي المتجه الذي يبدأ من بداية المتجه A وينتهي عند رأس المتجه $B - A$. تمثل هذه العملية رياضياً بالمعادلة $(5 - 5)$

$$C=A-B$$

$$(3-5)$$



الشكل (٩-٣)

• ضرب المتجهات :

يمكن ضرب المتجه بكمية قياسية فمثلاً ZA تعني متجه جديد مقداره ZA واتجاهه هو نفس اتجاه A . وبصورة عامة فإن ضرب المتجه A بالكمية القياسية C يعطي المتجه CA و اتجاهه هو نفس اتجاه A إذا كانت الكمية القياسية C موجبة . وعكس اتجاه A إذا كانت الكمية القياسية C سالبة .

من الأمثلة الفيزيائية على ضرب المتجه بكمية قياسية الزخم الخطي (كمية التحرك الخطية) P وهو حاصل ضرب الكتلة m ر في متجه السرعة v ويعطي بالعلاقة $(3 - 6)$

$$P=mv$$

$$(٣-٦)$$

٢-٣ متجهات الوحدة vectors unit

متجه الوحدة هو متجه له اتجاه معين وقيمتته هي الوحدة (Unity) ، وليس له وحدة قياس أو بعد.

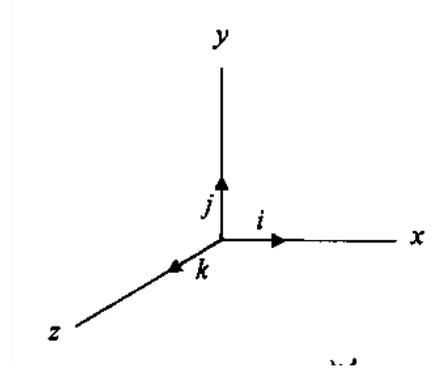
يوجد ثلاث متجهات وحدة في نظام الإحداثيات الكارتيزية (لديكارتية) هي i و j و k - (يدويا تكتب i, j, k)

حيث أن هذه المتجهات تشير إلى الاتجاه الموجب للمحاور على الترتيب كما هو موضح في الشكل (١٠-٣) ، فمثلا إذا كان المتجه A يتجه باتجاه x الموجب وقيمه A و B يتجه باتجاه y الموجب وقيمه B و C باتجاه z الموجب وقيمه C فان هذا المتجهات تكتب على الترتيب بالصورة الاتجاهية التالية :

الشكل (١٠-٣)

$$A=A_i, B=B_j, C=C_k$$

(٣-٧)

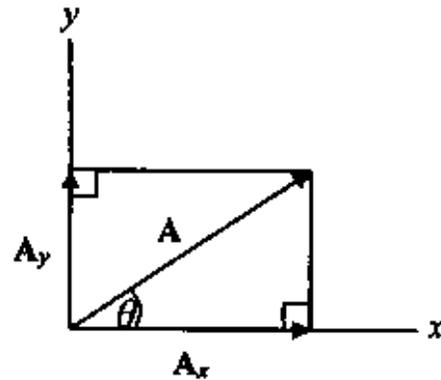


الشكل (١٠-٣)

ملاحظة : وجود الإشارة السالبة أمام أي متجه وحدة يدل على الاتجاه المعاكس فمثلا - تشير إلى الاتجاه السالب لمحور x

تحليل المتجهات vectors of Analysis

يمكن تحليل أي متجه A واقع في المستوى xy إلى متجهين متعامدين ، الأول موازي لمحور x (A_x) والآخر موازي لمحور y (A_y) وتكون محصلتهما هي نفس المتجه A :



شكل (٣-١١)

$$A=A_x i+A_y j$$

(3-7)

فإذا كان المتجه A يصنع زاوية مقدارها θ مع الاتجاه الموجب المحور X كما هو بالشكل (3-11) وأسقطنا من رأس المتجه A عمودين على المحورين Y, X فان الكميتين A_x و A_y هما مركبتا المتجه A ومن الشكل نجد أن :

$$A_x = A \cos \theta, A_y = A \sin \theta \quad (3-8)$$

• إن المركبتين A_x و A_y ارقام يمكن أن تكون موجبه أو سالبه (او صفر) و تسمى عملية إيجادهما بتحليل المتجه إلى مركباته

• إن المركبتين A_x و A_y وتشكلان ضلعين من مثلث قائم الزاوية بينما يشكل A وتر هذا المثلث و بتطبيق نظرية فيثاغورس نجد أن قيمة المتجه A تعطى كما في المعادلة

$$A^2 = A_x^2 + A_y^2 \quad (3-9)$$

ومن الشكل (3-11) نجد ان

$$\tan \theta = \frac{A_y}{A_x} \quad (3-10)$$

و عند حلها لايجاد القيمة θ فأنا نكتب

$$A = \sqrt{A_x^2 + A_y^2}$$

$$\theta = \tan^{-1} \frac{A_y}{A_x} \quad (3-11)$$

A_x سالبة A_y موجبة	A_x موجبة A_y موجبة
A_x سالبة A_y سالبة	A_x موجبة A_y سالبة

$$(3-12)$$

المعادلة (٣-١١) نقرأ θ ضلها التي الزاوية تساوي $\frac{A_y}{A_x}$ وتعتبر قيمة θ المسؤلة عن تحديد إشارات المركبات A_x و A_y لان الزاوية θ تحدد الربع الذي يقع فيه المتجه A الشكل يلخص الإشارات في كل المركبات في كل ربع

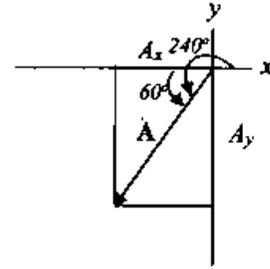
مثال

احسب المركبتين السينية و الصادية للمتجهات التالية
أ- متجه A قيمته كوحدة و يصنع زاوية مقدارها 240° مع اتجاه الموجب المحور x

الحل

$$A_x = A \cos 240 = 6x (-1/2) = -3$$

$$A_y = A \sin 240 = 5.2 \frac{\sqrt{3}}{2} = 6x(-$$



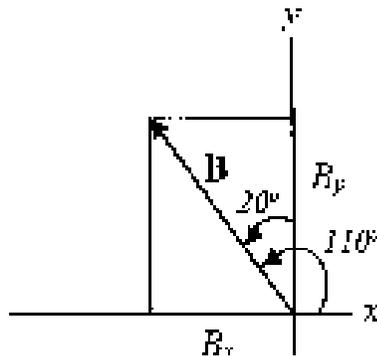
حل اخر

$$A_x = -A \cos 60 = -6x(1/2) = -3$$

$$A_y = -A \sin 60 = -5.2 \frac{\sqrt{3}}{2} = -6x$$

ب- متجه B قيمته ٥ وحدات و يصنع الزاوية مقدارها 110° مع الاتجاه الموجب لمحور x

الحل



$$B_x = B \cos 110 = -1.7$$

$$B_y = B \sin 110 = 4.7$$

$$B_x = -B \sin 20 = -1.7$$

$$B_y = B \cos 20 = 4.7$$

3-4 محصلة المتجهات **vectors of Resultant**

تستخدم طريقه تحليل المتجهات لإيجاد محصلة مجموعة منها فإذا فرضنا مثلاً ثلاثة متجهات A و B و C في مستوى واحد و تصنع الزوايا ($\theta_1, \theta_2, \theta_3$) مع الاتجاه السيني على الترتيب فإن مركبات هذه المتجهات في الاتجاه

$$A_x = A \cos \theta_1, \quad B_x = b \cos \theta_2, \quad C_x = C \cos \theta_3$$

وتكون محصله هذه المركبات في الاتجاه السيني هي :

$$R_y = A_y + B_y + C_y = A \cos \theta_1 + B \cos \theta_2 + C \cos \theta_3$$

بالمثل بالنسبة للمركبات العمودية في الاتجاه الصادي تكون محصلتها

$$R_y = A_x + B_x + C_x = A \sin \theta_1 + B \sin \theta_2 + C \sin \theta_3$$

قيمة محصلة مجموعة المتجهات تكون هي نفسها محصله المركبات السينية و الصادية و تعطي بالمعادلة

$$(12-3)$$

$$R = \sqrt{R_x^2 + R_y^2} \quad (3-12)$$

ويمكن إيجاد اتجاه المحصلة أي الزاوية θ التي تصنعها مع المحور السيني من المعادلة

$$\theta = \tan^{-1} \frac{R_y}{R_x} \quad (3-13)$$

ويمكن كتابة محصلة مجموعة من المتجهات

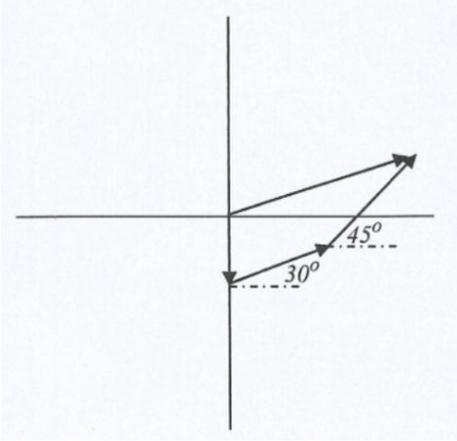
$$R=A+B+C=(A_X + B_X9 + C_X)i+A_Y + B_Y + C_Y)J + (A_Z + B_Z + C_Z)K \quad (3-14)$$

التطبيق (٣-٢) Application

يخرج سائح من مدينة A فيقطع مسافة 10 km باتجاه الجنوب ، ثم يسير مسافة 15 km باتجاه يصنع شمال شرق ثم يقطع مسافة 20 km باتجاه الشمال الشرقي . ما هو موضع السائح بالنسبة A ؟

الحل Solution

إن المسافات التي يقطعها السائح هي متجهات إزاحة لكل منها مقدار و اتجاه ، فالمسألة هي جمع متجهات



. الرسم يوضح الحالات المتعاقبة لسير السائح و يوضح موقعه الحالي من مدينة غزة والتي تمثل نقطة (١٣-٣)

الأصل ، ولإيجاد قيمة واتجاه المحصلة (الموضع بالنسبة لمدينة A) نعمل على تحليل الإزاحات الثلاثة في الاتجاهين السيني والصادي ثم نحسب المحصلة مقداراً واتجاهاً.

$$R_x = 0 + 15 \cos 30 + 20 \cos 45 = 15 \times 0.866 + 20 \times 0.707 = 27.13 \text{ Km}$$

$$R_y = 10 + 15 \sin 30 + 20 \sin 45 = -10 + 15 \times 0.5 + 20 \times 0.707 = 11.64 \text{ Km}$$

$$R = \sqrt{R_x^2 + R_y^2} = \sqrt{(27.13)^2 + (11.64)^2} = \sqrt{736 + 136.5} = \sqrt{871.5} = 29.5 \text{ KM}$$

$$\theta \tan^{-1} \frac{11.64}{27.13} = \tan^{-1} 0.429$$

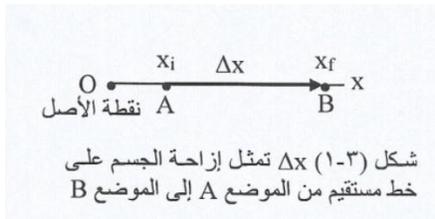
$$\theta = 23.2^\circ$$

ملاحظة : يمكن كتابة المحصلة بصورتها الاتجاهية

$$R = R_x I + R_y J = 27.14 I + 11.64 J$$

3-5 Displacement الإزاحة

نعرف إزاحة الجسم بأنها التغير في موضعه بالنسبة إلى نقطه إسناد (مرجع) معينة وهي كمية متجهة



تعتمد على نقطة البداية ونقطة النهاية بغض النظر عن المسار الذي يتبعه الجسم في تحركه

. عندما يتحرك جسم على خط مستقيم و ليكن محور x فإن اتجاه حركته يكون محددًا على هذا المحور .
أي أن إزاحة الجسم Δx هي فإذا كانت موجبة فان ذلك يعني أنها باتجاه محور x الموجب و إذا كانت سالبة فيعني أنها باتجاه محور x السالب . يبين الشكل (3-1) جسمًا ينتقل على محور x من الموضع الابتدائي A عند زمن t_i إلى الموضع النهائي B عند زمن t_f . إزاحة الجسم تعطى حسب الصيغة التالية:

$$\Delta x = x_f - x_i \quad (3-15)$$

ملاحظة / يجلب التفريق ليلي المسافة distance والإزاحة displacement حيث أن المسافة تمثل الطول الفعلي مسار الذي يقطعه الجسم وهي كمية قياسية، أما الإزاحة فتتمثل أقصر مسافة بين نقطة البداية ونقطة النهاية وهي كمية متجهة

3-6 السرعة (الاتجاهية) المتوسطة Average velocity

نعلم أن حركة جسم ما من موضع عند زمن ابتدائي t_i إلى موضع آخر عند زمن نهائي t_f تستغرق فترة زمنية Δt . تعرف السرعة المتوسطة بأنها نسبة الإزاحة إلى الزمن واتجاهها هو اتجاه الإزاحة وتعطى بالعلاقة:

$$\bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{x_f - x_i}{t_f - t_i} \quad (3-16)$$

يوضح المثال من ← ص

٣-٧ السرعة (الاتجاهية) اللحظية Instantaneous velocity

تعرف على أنها معدل تغير متجه الموضع بالنسبة للزمن وهي تعبر عن سرعة الجسم عند لحظة معين

تعطى حسب العلاقة :

$$V = \frac{dx}{dt} \quad (3-17)$$

٣-٨ السرعة القياسية المتوسطة Average speed

نعرف متوسط السرعة القياسية لجسم ما بأنها نسبة المسافة الكلية التي يقطعها الجسم للزمن الكلي ، وإذا رمزنا للسرعة القياسية بالرمز S إن:

$$S = \frac{d}{t} \quad (3-18)$$

حيث d المسافة الكلية المقطوعة خلال زمن مقداره t

٣-٩ التسارع المتوسط Average acceleration

عندما يتحرك جسم ما بسرعة معينة على خط مستقيم و تزداد سرعته نقول بأنه يتسارع وإذا تناقصت سرعته فنقول أن تسارعه سالب أي أنه يتباطأ وبشكل عام نعرف متوسط التسارع (العجلة المتوسطة) a بأنه نسبة تغير السرعة اللحظية للزمن.

$$\bar{a} = \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{v_f - v_i}{t_f - t_i} \quad (3-19)$$

(٣-١٠) التسارع اللحظي acceleration Instantaneous

يعرف على أنه معدل تغير السرعة اللحظية بالنسبة للزمن وتعطى حسب العلاقة :

$$a = \frac{dv}{dt} \quad (٣-٢٠)$$

التطبيق (٥-٣) application

يتحرك جسم من نقطة الأصل شرقاً مسافة ٤٠m في ست ثواني ، ثم غرباً مسافة ٢٠m في أربع ثواني ، و أخيراً شرقاً مسافة ٦٠m في عشر ثواني . أوجد

أ (إزاحة الجسم

ب) متوسط سرعته المتجهة

ج) متوسط سرعته المتجهة خلال الفترة الزمنية الثانية

د) المسافة الكلية التي يقطعها

هـ) متوسط السرعة القياسية

الحل :

أ) بما ان الجسم يتحرك من نقطة الأصل على خط مستقيم فتكون إزاحة الجسم

$$\Delta x = x_1 + x_2 + x_3$$

وحيث ان الإزاحة الكمية متجهة فانه يجب الاخذ بعين الاعتبار إشارة الإزاحات الثلاثة و عليه فان الإزاحة الكلية

$$\Delta x = 40m - 20m - 60m = 80m$$

وحيث ان الزاحة موجبة فانها تكون باتجاه الشرق

ب) متوسط السرعة المتجهة

$$\bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{x_2 - x_1}{t_2 - t_1} = \frac{80m}{6s + 4s + 10s} = 4 \text{ m/s}$$

و بما انها موجبة فهي أيضا في اتجاه الشرق .

ج) في الفترة الزمنية الثانية كانت

$$\Delta x = (20 - 40)m = -20m^2$$

$$\Delta t = 4s = \text{التغير في الزمن}$$

$$\bar{v} = \frac{-20m}{4s} = -5 \text{ m/s}$$

وبما انها سالبة تكون باتجاه الغرب

د) المسافة الكلية التي يقطعها الجسم

$$d = 40m + 20m + 60m = 120m$$

هـ) معدل سرعته القياسية

$$s = \frac{d}{t} = \frac{120m}{6s + 4s + 10s} = 6 \text{ m/s}$$

وتختلف عن متوسط السرعة الجسم المتجهة و التي مقدارها 4m/s

مثال

linear motion with constant acceleration الحركة الخطية المنتظمة (3-11)

عندما يتحرك جسم ما بسرعة متزايدة أو متناقصة بمعدل ثابت فان حركته تكون بعجله منتظمة
 اتعرف بأنها السرعة بالنسبة لزمان
 دعنا نفترض ان جسما ما يسيير بسرعة $v_1=v_0$ وعند بداية الحركة $t_1=t$ أصبحت سرعته
 $v_2=v$ فان التسارع (عجلة الجسم)

$$a = \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{v - v_0}{t - 0} \quad (3-9)$$

وتتلخص قوانين الحركة الخطية ذات العجلة المنتظمة بما يلي

أولاً : إذا كان الجسم يتحرك بسرعة ابتدائية v . ولا بعجلة منتظمة a ، فمن المعادلة تكون
 سرعته v عند الزمن t وهي

$$v = v_0 + at \quad (3-10)$$

ثانياً : إذا كانت المسافة التي يقطعها الجسم خلال الزمن t هي x فإن :

$$x = v_0 t + \frac{1}{2} at^2 \quad (3-11)$$

وهذه العلاقة تربط بين المتغيرات الثلاث t و a و x

ثالثاً: من تعريف العجلة

$$a = \frac{v - v_0}{t} \quad \therefore t = \frac{v - v_0}{a}$$

إذا عوضنا في العلاقة (٣-١١) عن قيمة t نحصل على :

$$v^2 = v_0^2 + 2ax \quad (٣-١٢)$$

يتحرك جسم من السكون بتسارع 5m/s^2 جد سرعته بعد مضي ثلاث ثوان على حركته
الحل :

$$V_0 = 0, t = 3 \text{ s}, a = 5\text{m/s}^2$$

$$V = V_0 + at$$

$$V = 0 + (5)(3) = 15 \text{ m/s}$$

مثال (٣-٣)

تتسارع طائرة بدءا من السكون الى ان تصل سرعتها إلى 360 km/hr و هي السرعة الازمة
للاقلاع . جد التسارع اللازم لذلك اذا كان طول المدرج 1200m
الحل :

$$V_0 = 0 = v = 360 \text{ km/hr} = 360 \times 10^3 / 60 \times 60 = 100 \text{ m/s}$$

$$X = 1200 \text{ m}$$

$$V^2 = V_0^2 + 2ax$$

$$(100)^2 = 0 + 2(a)(1200) \gg 10000 / 2400(a)$$

$$A = 10000 / 2400 = 4.16\text{m/s}^2$$

مثال (٣-٤)

تتحرك سيارة من السكون على خط مستقيم بتسارع منظم مقداره 2.5m/s^2 . جد

(أ) الزمن اللازم حتى تقطع مسافة 50m .

(ب) سرعتها في نهاية هذه الفترة .

الحل :

$$V_0 = 0 , a = 2.5\text{m/s}^2 , x = 50\text{m}$$

$$V^2 = V_0^2 + 2ax$$

(أ)

$$X = v_0t + \frac{1}{2}at^2 \Rightarrow 50 = (0)(t) + \frac{1}{2}(2.5)t^2$$

$$50 = (2.5/2)t^2 = 1.25t^2$$

$$T^2 = 50/1.25 = 40$$

$$T = (40)^{1/2} = 6.32\text{ s}$$

(ب)

$$V = v_0 + at \Rightarrow v = 0 + (2.5)(6.32) = 15.8\text{m/s}$$

مثال (٣-٥)

كانت حافلة تسير على خط مستقيم بسرعة 45 km/hr عندما شاهد سائقها حائطا أمامه استعمل الفرملة لإيقاف الحافلة ، ولكنه اصطدم بالحائط بعد أربع ثوان من بداية استعمال الفرملة . فإذا كان الحائط على بعد

40m من مقدمة الحافلة جد:

(أ) تسارع (تباطؤ) السيارة قبل التصادم

ب) سرعة السيارة لحظة التصادم

الحل :

أ) لدينا المعلومات التالية

$$T=4 \text{ sec}$$

$$V_0= 45 \text{ km/hr} = 45 (1000 \text{ m} / 60 \times 60 \text{ sec}) = 12.5 \text{ m/s}$$

$$X=40 \text{ m}$$

$$X=v_0t + 1/2 at^2$$

$$A=- 1.5 \text{ m/s}^2$$

نلاحظ ظهور إشارة سالبة وهذا يعني أن تسارع السيارة كان بالاتجاه المعاكس لحركتها (تباطؤ)

. ب) أصبحت لدينا جميع المتغيرات معلومة ما عدا السرعة النهائية لحظة التصادم ، وبالتالي:

$$V=v_0+at \gg v=12.5 + (-1.25) (4) = 7.5 \text{ m/s}$$

قوانين نيوتن للحركة Newton's motion of saw

وضع نيوتن ثلاثة قوانين أساسية للحركة هي

القانون الأول : يظل الجسم الساكن في حالة سكون ما لم تؤثر عليه قوة تغير من حالته . وكذلك الجسم المتحرك بسرعة منتظمة في خط مستقيم يظل على حركته ما لم تؤثر عليه قوى تغير من حالته و يوضح هذا القانون خاصية القصور للأجسام . فالجسم الساكن يقاوم أي تغير في حالة سكونه و كذلك الجسم المتحرك بسرعة منتظمة يقاوم أي تغير في حالة حركته . وهذا هو ما يعرف بالقصور الذاتي للأجسام .

القانون الثاني : إذا اترنا بقوة F على جسم ما فإنها تحدث أو تحاول أن تحدث تغييرا في حالة الجسم عن حالة سكونه أو حركته الخطية بسرعة منتظمة . وعندما تتغير حالة الجسم تحدث عجلة تسارع a يكون اتجاهها في نفس اتجاه القوة المؤثرة .

و قد وجد نيوتن أن النسبة بين $f=m.a$ القوة المؤثرة إلى العجلة الناتجة تكون دائما ثابتة للجسم الواحد و تساوي كمية المادة بداخله أي كتلته

إذا كان زمن تأثير القوة هو t و كان مقدار التغير في السرعة الجسم في تلك الفترة هو Δv فمن تعريف العجلة

$$a = \frac{\Delta v}{\Delta t}$$

معادلة القوة (٣-١٣)

$$F = m \frac{\Delta v}{\Delta t}$$

$$f \cdot \Delta t = m \Delta v = m (v_2 - v_1) = mv_2 - mv_1$$

حيث v_1, v_2 هما سرعتا الجسم عند البدء و عند الانتهاء من تأثير القوة او على طرفي الفترة الزمنية Δt الكمية mv تعرف بكمية الحركة و يرمز لها بالرمز p و تقاس بوحدة kg.m/sec وتعطى حسب العلاقة

$$p = mv \quad (٣-١٤)$$

و لما كان حاصل ضرب القوة × الزمن يساوي دفع القوة (Impulse)

$$I = f \cdot \Delta t$$

حيث I هي الدفع ، فانه يمكن بذلك كتابة القانون التالي

$$i = \Delta p = p_2 - p_1 = mv_2 - mv_1 \quad (3-15)$$

بمعنى ان التغير في كمية حركة جسم يساوي دفع القوة المؤثرة و المسببة و لهذا التغير و وحدة قياس الدفع هي نفس و وحدة القياس كمية التحرك (kg.m/sec)

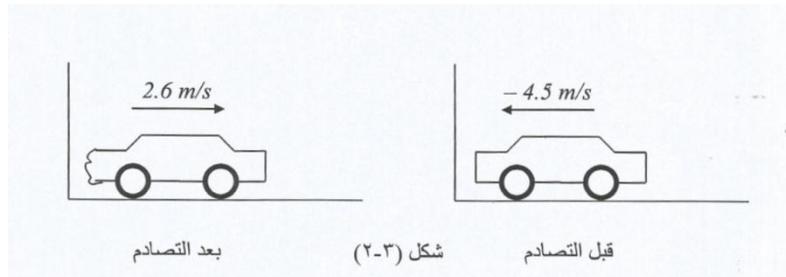
مثال (3-6)

سيارة كتلتها 1500 kg تصطدم بجدار كما هو موضح بالشكل (3-2) السرعة الابتدائية للسيارة

$v_i = 4.5 \text{ m/s}$ باتجاه اليسار و السرعة النهائية $v_f = 2.6 \text{ m/s}$ باتجاه اليمين

(أ) جد الدفع الناشئ عن التصادم

(ب) إذا كان متوسط القوة المبذولة على السيارة $f = 1.67 \times 10^5 \text{ n}$ جد زمن التصادم Δt



الحل :

(أ) نعتبر ان الاتجاه الموجب هو الاتجاه الي اليمين و السالب الي اليسار .

$$\begin{aligned}
i &= \Delta p = p_2 - p_1 = mv_2 - mv_1 \\
i &= m(v_2 - v_1) = 1500\{2.6 - (4.5)\} \\
i &= 1500\{2.6 + 4.5\} = 1.07 \times 10^4 \text{ kg} \cdot \text{m/s}
\end{aligned}$$

(ب)

$$i = f \cdot \Delta t$$

$$\begin{aligned}
\Delta t &= \frac{i}{f} = 1.07 \times 10^4 / 1.76 \times 10^5 \\
\Delta t &= 60.5 \times 10^{-3} \text{ sec}
\end{aligned}$$

الكتلة و الوزن mass and weight

الكتلة : هي مقدار ما يحتويه الجسم من المادة

الوزن : هو قوة جذب الأرض للجسم

فاذا كانت كتلة الجسم هي m و عجلة الجاذبية الأرضية هي g فان وزن الجسم w

يعطى حسب العلاقة التالية

$$w = m g$$

(١٦-٣)

ويلاحظ هنا ان وزن الجسم كمية متجهة أما كتلة الجسم فهي كمية غير متجهة .

القانون الثالث :

إذا أثر جسم بقوة ما على جسم آخر فإن هذا الجسم الثاني يؤثر بقوة مساوية في المقدار و مضادة في الاتجاه للقوة الأولى . أي أن لكل فعل رد فعل مساو له في المقدار و مضاد له في الاتجاه .

3-3 قانون بقاء كمية الحركة Law of conservation of momentum

إذا تصادم جسمان تتغير كمية حركة كل منهما و لذلك يؤثر كل منهما بقوة على الآخر . إذا لم يؤثر على أي منهما أثناء التصادم قوى خارجية ، أي أنهما يكونان مجموعته معزولة فإن كمية الحركة الكلية للجسمين قبل التصادم تساوي تماماً كمية الحركة للجسمين بعد التصادم و يسمى هذا القانون بقانون بقاء كمية الحركة . و يمكن إثباته رياضياً باعتبار تصادم كرتين كتليتهما m_1, m_2 تتحركان بسرعتين ابتدائيتين v_1, v_2 و على الترتيب عندما تتصادم الكرتان تؤثر الكرة الأولى على الثانية بقوة F_2 وتؤثر الثانية على الأولى بقوة F_1 بحيث $F_2 = -F_1$. وذلك حسب قانون نيوتن الثالث . وإذا كان زمن التصادم هو Δt وتغيرت سرعتي الكرتين بعد التصادم إلى v_1, v_2 و فبتطبيق قانون نيوتن الثاني على كل من الكرتين نجد أن:

$$F_1 = M_1(v_1 - v_2) / \Delta t$$

$$F_2 = M_2(v_2 - v_1) / \Delta t$$

$$F_1 = -F_2$$

$$M_1(v_1 - v_1) \Delta t = -M_2(v_2 - v_1) / \Delta t$$

$$\therefore M_1v_1 + M_2v_2 = M_1v_1 + M_2v_2$$

وهذا يثبت عدم تغير كمية الحركة الكلية قبل وبعد التصادم وهذا ما يُعرف بقانون بقاء كمية الحركة . أما إذا التحم الجسمين المتصادمين ليكونا واحداً بعد التصادم سرعته v فإن

$$v_1 = v_2 = v$$

ناحسما وعليه فإن قانون بقاء كمية الحركة يكتب على الصورة التالية

$$\therefore M_1V_1 + M_2V_2 = (M_1 + M_2)V$$

مثال (٧-٣)

: أطلقت رصاصه كتلتها 2gm على كتله خشبية كتلتها 600mg معلقه بخيط خفيف فإذا كانت سرعة الرصاصة 28000 أوجد السرعة التي تكتسبها كتلة الخشب علماً بأن الرصاصة استقرت في الخشب

يلاحظ أن السرعة الابتدائية لكتلة الخشب $V_2=0$

والسرعة النهائية للرصاصة v_1 هي نفس السرعة النهائية لكتلة الخشب v_2 و يمكن كتابة حيث أنهما أصبحتا جسماً واحداً وعليه

$$M_1v_1 + m_2v_2 = (m_1 + m_2) v$$

$$2(28000) + 0 = (2 + 600) v$$

$$V = 56000 / 602 = 93.3 \text{ cm/sec}$$

14-3 الشغل والطاقة energy and Work

لها بالرمز U كما بالشكل (٢ - ٤). أيضاً الشغل المبذول في التغلب على قوى الاحتكاك يرفع من الطاقة الحرارية للجسم. وهكذا . . . نستخلص القانون الآتي:

قانون الشغل والطاقة " التغير في طاقة وضع جسم أو مجموعة أجسام معزولة يساوي تماماً مقدار الشغل
الشغل المبذول = التغير في طاقة الجسم

الإشارة السالبة للشغل تعني أنه حصل فقد لطاقة حركة الجسم، فمثلاً إذا قذف جسم لأعلى فإن طاقة حركته ستقل وتتحوّل إلى طاقة وضع (انظر الشكل - ٣) ٤.

مثال (٣ - ٨)

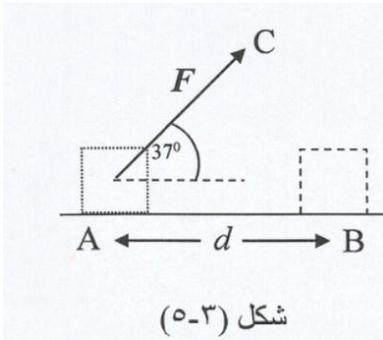
جسم كتلته ٢ Kg يتحرك تحت تأثير قوة (٢٠) $N = F$ تصنع زاوية مقدارها ٣٧° كما بالشكل (٢ - ٥). فإذا تحرك الجسم مسافة مقدارها d ($m = 4$) على سطح أملس، احسب الشغل المبذول بواسطة القوة f

الحل :

حيث أن القوة تصنع مع الإزاحة زاوية θ فنستخدم العلاقة

$$W = f d \cos \theta$$

بالتعويض نجد أن



$$W = (20)(4)(\cos 37^\circ) = 63.9 \text{ J}$$

مثال (٣ - ٩)

قذفت كرة كتلتها ٢ Kg إلى أعلى مسافة مقدارها $d = 4\text{m}$. احسب الشغل المبذول بواسطة قوة الجاذبية الأرضية .

الحل : حيث أن الجسم قذف الى أعلى فإن الإزاحة تكون إلى أعلى في حين أن القوة المؤثرة على الجسم وهي قوة الجاذبية الأرضية إلى أسفل ، أي أن القوة تصنع مع الإزاحة زاوية مقدارها . ١٨٠

$$W= f d \cos \theta$$

بالتعويض نجد أن

$$W=(20)(4) (\cos 180^0) =-80j$$

الإشارة السالبة تعني أنه قد حصل لفقد لطاقة حركة الكرة .

ملاحظة / لو أن الجسم سقط من أعلى إلى أسفل بنفس المسافة d فإن الشغل المبذول بواسطة الجاذبية سيكون موجبا وقيمه ٨٠ والإشارة الموجبة تعني أن هناك زيادة في طاقة الحركة .

١٩ - طاقة الوضع وطاقة الحركة energy kinetic and Potential

عند قذف جسم كتلته m إلى أعلى فإن القوة المؤثرة عليه تساوي وزن الجسم أي أن :

$$F = mg$$

حيث g عجلة الجاذبية الأرضية ، وحسب قانون الشغل والطاقة تكون الزيادة في طاقة الجسم - عند رفعه مسافة رأسية ر - مساوية للشغل الذي تبذله القوة ، أي أن :

$$\Delta U = -w = -(-fy) = mgy$$

حيث $\Delta u = u_f - u_i$ وضع نهائية هي التغير في طاقة الوضع . وإذا اعتبرنا أن الجسم بدأ بطاقة وضع ابتدائية وانتهى عند طاقة $(U_f=U)$ فان :

$$U = MGY \quad (3-20)$$

هذه الزيادة في طاقة الوضع للجسم هي التي اكتسبها برفعه المسافة العمودية، ومن الجدير بالذكر هنا أن الزيادة في طاقة الوضع هذه لا تتوقف على المسار الذي يتحرك فيه الجسم عند رفعه. عندما يتحرك جسم ما فإنه يكتسب طاقة بفضل تلك الحركة ويمكن إيجاد مقدار هذه الطاقة باستخدام قانون الحركة الخطية تحت تأثير عجلة الجاذبية الأرضية : G

$$v^2 = v_0^2 - 2ax$$

فعندما تؤثر قوة على جسم متحرك بحيث تغير سرعته من v_0 إلى v فإنها تبذل شغلا يمكن حسابه من المعادلة السابقة كما يلي :

$$(3-21)$$

$$\frac{1}{2}(v^2 - v_0^2) = gy$$

حيث تم استبدال التسارع a بعجلة الجاذبية g والمسافة x بالمسافة الرأسية ، w لوضرب طرفي المعادلة

$$(3-21) \text{ في الكتلة } m \text{ نحصل على :}$$

$$\frac{1}{2}mv^2 - \frac{1}{2}mv_0^2 = -mgy = w$$

الكمية هو ما تعرف بطاقة حركة الجسم ويرمز لها بالرمز K ، أي أن :

$$k \frac{1}{2} mv^2 \quad (٢١ - ٣)$$

وعليه فإن

$$k_f - k_i = \Delta k = \quad (٢٢ - ٣)$$

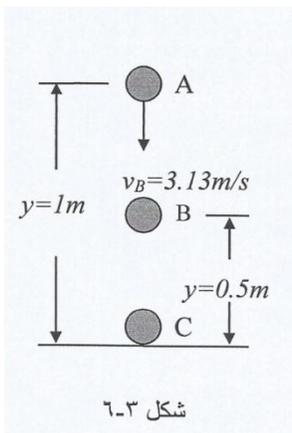
W

- الكمية W هي الشغل الذي بذلته القوة ويساوي طاقة حركة الجسم النهائية مطروحا منها طاقة حركته الابتدائية وتعرف طاقة حركة الجسم بنصف حاصل ضرب كتلة الجسم في مربع سرعته .

سقطت كرة كتلتها ١ Kg من السكون من ارتفاع imp عند النقطة A فوصلت النقطة B - والتي تقع على ارتفاع 2m 0.٥ من سطح الأرض - بسرعة مقدارها 3 13m كما بالشكل (3-6) . احسب كل من

(أ) طاقة الوضع وطاقة الحركة عند النقطة A

(ب) طاقة الوضع وطاقة الحركة عند النقطة B



ت) طاقة الوضع وطاقة الحركة عند وصول الكرة إلى سطح الأرض .

عند النقطة A تكون الكرة على ارتفاع $y = 1\text{m}$ لذلك فإن طاقة وضعها تساوي

$$U_a = mgy = (1)(9.8)(1) = 9.8 \text{ J}$$

أما طاقة حركتها عند A فتساوي صفرا ($K = 0$) لأنها بدالت حركتها من السكون ($v_a = 0$).

ب) طاقة الوضع عند النقطة B

$$U_B = mgy = (1)(9.8)(0.5) = 4.9 \text{ J}$$

طاقة الحركة عند النقطة b تساوي

$$K_b = (1/2) m v^2$$

$$K_b = (1/2)(1) (3.13)^2 = 4.9 \text{ J}$$

ت) طاقة الوضع عند سطح الأرض تساوي صفرا ($U = 0$) لأن $y = 0$

. لحساب طاقة حركتها عند سطح الأرض يجب حساب سرعتها أولا لحظة وصولها للأرض وذلك باستخدام معادلات الحركة في خط مستقيم.

$$V^2 = V_0^2 + 2AY$$

$$V^2 = (2)^2 + 2(9.8)(1) = 19.6 \text{ M}^2/\text{s}^2$$

$$K = (1/2) m v^2 = (1/2)(1)(19.6) = 9.8 \text{ J}$$

16-3 قانون بقاء الطاقة conservation of energy

يعتبر قانون بقاء الطاقة من القوانين الهامة جدا في الفيزياء وينص على أن الطاقة لا تفنى ولا تستحدث من عدم ويمكن أن تأخذ صورة أخرى ، أي تتحول من نوع إلى آخر . فمثلا إذا سقط جسم من حالة السكون في مجال الجاذبية الأرضية فإنه يكتسب طاقة حركة تساوي تماما ما يفقده من طاقة وضع

يمكن استنتاج قانون بقاء الطاقة من العلاقة السابقة حيث أن

$$k_f - k_i = w = -\Delta u = -(u_f - u_i) = -u_f + u_i$$

أو ان

$$k_f + u_f = k_i + u_i$$

(٣-٢٣)

و بصورة أخرى

$$e_f = e_i$$

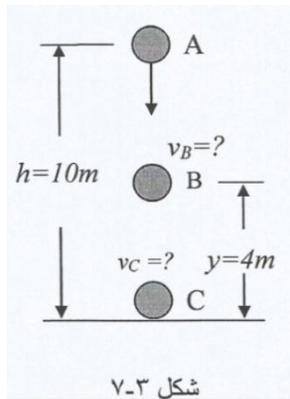
حيث ان الكمية

$$E=K+U$$

تسمى بالطاقة الميكانيكية وهي عبارة عن حاصل جمع طاقة الحركة وطاقة الوضع . وأنواع الطاقة كثيرة ، فبالإضافة إلى الطاقة الميكانيكية التي تشتمل طاقة الحركة وطاقة الوضع يوجد الطاقة الحرارية والكهربائية والمغناطيسية والطاقة الضوئية.

مثال (3-11)

جسم صغير كتلته $M=2\text{kg}$ أسقط من ارتفاع $h=10\text{m}$ فوق سطح الأرض كما بالشكل (3 - 7) .



مستخدما مبدأ حفظ الطاقة احسب ما يلي :

أ (سرعة الجسم على ارتفاع $y=4m$ من سطح الأرض .

ب) سرعة الجسم لحظة وصوله لسطح الأرض.

باستخدام مبدأ حفظ الطاقة بين النقطتين A و B نحصل على

$$k_a + u_a = k_b + u_b$$

$$0+mgh=(1/2) m v_b^2+mgy$$

$$2g (h-y)=v_b^2$$

$$V_b^2=(2)(9.8)(10-4)=117.6$$

$$V_b=10.8m/s$$

ب) باستخدام مبدأ حفظ الطاقة بين النقطتين a و c نحصل على

$$k_a + u_a + k_c + u_c$$

$$0+mgh=(1/2) m v_c^2+0$$

$$2g h = v_c^2$$

$$V_c^2 =(2)(9.8)(10)= 196$$

$$V_c = 14 m/s$$

الحركة الدائرية المنتظمة moion circular Uniform

إذا تحرك جسم على مسار دائري نقول بأن حركته دائرية . مثال ذلك حركة جسدسم مربوط في خيط ويدور حول حامله ، وحركة سيارة على منعطف دائري ، كذلك يمكن اعتبار حركة الأرض حول الشمس دائرية تقريبا

إذا اعتبرنا حركة نقطة مادية بسرعة منتظمة v على محيط دائرة نصف قطرها r كما بالشكل (٢ - ٨) فإن اتجاه سرعتها يكون دائما باتجاه المماس للدائرة . إذا انتقلت النقطة المادية من

الموضع A إلى الموضع B في زمن قدره فإن قوس الدائرة يصنع زاوية $\Delta\theta$ عند المركز O

السرعة الزاوية للحركة : تعرف السرعة الزاوية (w) بالمعادلة التالية

$$w = \Delta\theta / \Delta t$$

وعندما تكون θ صغيرة جدا فإن قيمة تصبح السرعة الزاوية اللحظية للنقطة المتحركة حول المركز θ ووحدتها زاوية نصف قطرية لكل ثانية . (Sec/ rad)

السرعة المماسية للحركة : هي السرعة الخطية لنقطة متحركة على مسار دائري عند أي موضع ويكون اتجاهها باتجاه المماس ويرمز لها بالرمز v انظر الشكل ٢ - ٨ ووحدتها هي S/ m

العلاقة التي تربط بين السرعتين الزاوية والمماسية هي:

$$v = r w \quad (3-25)$$

حيث r هو نصف قطر الدوران .

إذا كان T هو الزمن الدوري (أي زمن الدورة الكاملة) فإن:

$$(3-26)$$

$$w = \frac{2\pi}{t} = 2\pi n$$

حيث n هو التردد (أي عدد الدورات خلال الثانية الواحدة) ويعطى حسب العلاقة

$$(2-27)$$

$$n = \frac{i}{t}$$

من المعادلتين (٣-٢٥) و(٣-٢٦) نجد ان :

$$v = r\omega = r\left(\frac{2\pi}{t}\right)$$

$$(3-28)$$

$$n = \frac{2\pi}{t}$$

أي أن السرعة = محيط الاثرة / الزمن الدوري . وحيث أن السرعة لا في الحركة الدائرية تكون متغيرة الاتجاه باستمرار ، فإن هذا التغير في الاتجاه يتسبب في تسارع الجسم باتجاه المركز ويسمى التسارع هنا بالتسارع المركزي ويرمز له بالرمز a_r و يعطى حسب العلاقات التالية

$$(3-29)$$

$$a_r = \frac{v^2}{r}$$

يدور القمر حول الأرض بمسار دائري نصف قطره 3.85×10^5 KM ويكمل دورة كاملة خلال . ٢٧ ٣ يوم . احسب .

أ (التسارع المركزي للقمر باتجاه الأرض .

ب) سرعة الزواية

الحل :

أ (زمن الدورة الواحد (الزمن الدوري) يساوي

$$T = 27.3 \times 24 \times 60 \times 60 = 2.36 \times 10^6 \text{ sec}$$

يمكن حساب سرعة القمر كالتالي

$$v = \frac{2\pi r}{t}$$

$$v = \frac{2\pi(3.85 \times 10^5 \times 10^3)}{2.36 \times 10^6} =$$

$$= 1026 \text{ m/s}$$

من هنا نجد ان التسارع المركزي يساوي

$$A_r = v^2/r = (1026)^2 / 3.85 \times 10^8 = 2073 \times 10^{-3}$$

ب) السرعة الزاوية تعطى حسب العلاقة

$$w = 2\pi lT = 2\pi \times 2.36 \times 10^6$$

$$W = 2.6 \times 10^{-6} \text{ rad/sec}$$

ويمكن استخدام العلاقة

$$W = v/r = 1026 / 3.85 \times 10^8 = 2.6 \times 10^{-6} \text{ rad/sec}$$